

## DAFTAR PUSTAKA

- Albert, (2002). *Molecular Biology of The Cell 4th Edition*. New York: Garland Science Taylor and Francis Group.
- Angraeni, Desy, Putri (2017).“*penggunaan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif visual untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada konsep sistem pernapasan*”. Bandung: Skripsi UNPAS: Tidak Diterbitkan
- Arsyad, Azhar. (2016). *Media Pembelajaran Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Raja Grafindo
- Campbell,N.A. Jane B. Reece.(2008). *Biologi. Jilid 1. Edisi Kedelapan*. Jakarta. Erlangga
- Darmanawan, Deni. (2012). *Teknologi Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya*
- Devi, Chintia. 2017. *Penggunaan media pembelajaran berbasis MIVI untuk meningkatkan Hasil Belajar*. Skripsi Unpas: Tidak Diterbitkan.
- Elsom-Cook, M. (2001). *Principles of interactive multimedia*, London: McGraw Hill.
- Gintings, Abdorrhman, (2007). *Mengajar Pembelajaran*. Bandung: Humaniora
- Hosnan. M. (2016). *Pendekatan Sainifik dan Kkontekstual dalam Pembelajaran Abad 21: Kunci Sukses Implementasi Kurikulum 2013*. Bogor: Ghalia Indonesia
- Irnaningtyas. (2016). *Biologi Untuk SMA/MA Kelas XII*. PT Gelora Aksara Pratama
- Kaur Ranjit, Kavita Sharma, Shamshir Singh. (2015). Effectiveness Of Multimedia Approach On The Academic Achievement Of Class 8<sup>th</sup> Student's In English. *International Journal Of Applied Research*. 1(9):467-471 ISSN Online 2394-5869.
- Kustandi, Cecep. Sutjipto, Bambang. (2011). *Media Pembelajaran*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia

- Lestari Asti. (2017). "*penggunaan multimedia interaktif berbasis Adobe Air untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi sistem reproduksi*". Bandung: Skripsi UNPAS: Tidak Diterbitkan
- Lestari Endang Sri, (2010). *Biologi Mahluk Hidup dan Lingkungan SMA/MA*. Bandung: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Lestari Rena, (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Pembelahan Sel Dengan Menggunakan Macromedia Flash Untuk Kelas XII SMA*. Vol 3 No.2 e-journal.upp.ac.id
- Meliansyah, (2017). *Penggunaan Metode Problem Solving Untuk Meningkatkan hasil Belajar Siswa Pada Konsep Bakteri*. Tidak Diterbitkan.
- Munir. (2015). *Multimedia Konsep dan Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Nadhia, (2018). *Menguasai Statistik Dengan SPSS 25*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- Phillips, R. (1997). *The developers handbook to interactive multimedia: A practical guide for educational developers (p. 8)*. London: kogan Page.
- Reddi, U.V.2003.*Multimedia as an educational tool. In Educational multimedia: A handbook for teacher-developers*. New Delhi: CEMCA.
- Rusman. (2017). *Belajar dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana
- Sagala Syaiful.2003. *konsep dan makna pembelajaran*. Alfabeta CV. Bandung.
- Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta cv
- Suhaerah, Lilis. (2014). *Statistika Dasar*. Bandung: UNPAS
- Suprijono. Agus (2013). *Cooperative Learning Teori dan Aplikasi PAIKEM*.Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Suryono dan Hariyanto. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset.

Uyanto, Stanislaus S. 2016. *Pedoman Analisis Data Dengan SPSS*. Bandung: Graha Ilmu.

Wibawanto, Wandah. (2017) *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.

Yusa, (2016). *Buku Siswa Aktif dan kreatif Belajar Biologi untuk Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah Kelas XI Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam*. Bandung: Grafindo Media Pratama.