

ABSTRAK

Perkembangan teknologi multimedia membuka potensi besar dalam perubahan cara belajar, cara memperoleh informasi dan sebagainya. Salah satunya, perkembangan multimedia di bidang pendidikan. Para guru dapat menarik perhatian para muridnya dengan perpaduan pembelajaran yang dipadukan dengan multimedia interaktif yang diperbanyak animasi sehingga dapat menarik perhatian murid. Tujuan dalam penelitian ini yaitu membangun aplikasi multimedia interaktif yang dapat terhubung dengan database, agar saat setelah peserta didik melakukan kegiatan ujian harian menggunakan aplikasi tersebut, guru mendapatkan hasil berupa nilai-nilai yang telah dikerjakan peserta didik diaplikasi.

Dalam pembangunan multimedia interaktif kuis, metode yang digunakan adalah *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Metode ini terdiri dari beberapa tahapan, antara lain *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Selain itu, aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu adobe flash dikarenakan adobe flash didesain dengan kemampuan untuk membuat animasi atau gambar bergerak serta dapat diputar melalui browser atau web.

Hasil dari pembangunan aplikasi ini yaitu aplikasi kuis dapat digunakan untuk kegiatan ulangan harian mata pelajaran pendidikan agama islam di sekolah. Aplikasi yang sudah dibuat berbentuk dinamis, dimana soal yang ada pada kuis dapat diubah sewaktu-waktu oleh pendidik. Selain itu, data hasil kuis peserta dapat diunduh menjadi file microsoft excel untuk kemudahan pendidik merekapitulasi nilai dari peserta didik.

Kata Kunci : Multimedia Interaktif, Kuis, Adobe Flash.

ABSTRACT

The development of multimedia technology opens great potential in changing the way of learning, how to obtain information and so on. One of them, the development of multimedia in the field of education. Teachers can attract the attention of their students with a blend of learning combined with interactive multimedia that is animated to attract students' attention. The purpose of this study is to build interactive multimedia applications that can connect with the database, then after the students do daily test activities using the application, the teacher gets the results of the values that have been done by students in the application.

In the development of interactive multimedia quiz, the method used is Multimedia Development Life Cycle (MDLC). This method consists of several stages, among others concept, design, collecting materials, assembly, testing and distribution. Furthermore, the application used in this study is adobe flash, because adobe flash is designed with the ability to create animations or moving images and can be played through a browser or web.

The result of this application development is the quiz application can be used for daily test activity of Islamic religion education in school. The application that have been created is dinamyc, where the question on the quiz can be changed at anytime by educator. In additional, data of the participan quiz result can be downloaded into a microsoft excel file for easy of educator recapitulate the value of the students.

Keywords: Interactive Multimedia, Quiz, Adobe Flash.