

**PEMBANGUNAN APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN  
HEWAN MENGGUNAKAN TEKNOLOGI AUGMENTED  
REALITY**

**(STUDI KASUS: PENDIDIKAN ANAK USIA DINI (PAUD) INSAN CENDIKIA CIANJUR)**

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan  
Program Strata 1, Program Studi Teknik Informatika,  
Universitas Pasundan Bandung

Oleh:

Mochamad Rizki Setiapraja

NRP : 12.304.0218



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG  
JANUARI 2018**