

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
E-AUCTION DI PEGADAIAN
(Studi Kasus: PT. Pegadaian Cabang Pamanukan Subang)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Strata 1,
di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Sa'adah

NRP : 13.304.0305



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
OKTOBER 2017**

LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN TUGAS AKHIR

Telah diujikan dan dipertahankan dalam Sidang Sarjana Program Studi Teknik Informatika Universitas Pasundan Bandung, pada hari dan tanggal sidang sesuai berita acara sidang, tugas akhir dari :

Nama : Sa'adah
Nrp : 13.304.0305

Dengan judul :

**“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI
E-AUCTION DI PEGADAIAN
(Studi Kasus: PT. Pegadaian cabang Pamanukan Subang)”**

Bandung, 17 Oktober 2017

Menyetujui,
Pembimbing Utama,

(Caca E. Supriana, S.SI, MT.)

LEMBAR PENGESAHAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

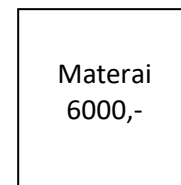
Saya menyatakan dengan sesungguhnya bahwa :

1. Tugas akhir ini adalah benar-benar asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Pasundan Bandung maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Tugas akhir ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari tim Dosen Pembimbing
3. Dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali bagian-bagian tertentu dalam penulisan laporan Tugas Akhir yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan dalam sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan karya ilmiah, serta disebutkan dalam Daftar Pustaka pada tugas akhir ini
4. Kakas, perangkat lunak, dan alat bantu kerja lainnya yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab saya, bukan tanggung jawab Universitas Pasundan Bandung

Apabila di kemudian hari ditemukan seluruh atau sebagian laporan tugas akhir ini bukan hasil karya saya sendiri atau adanya plagiasi dalam bagian-bagian tertentu, saya bersedia menerima sanksi akademik, termasuk pencabutan gelar akademik yang saya sandang sesuai dengan norma yang berlaku di Universitas Pasundan, serta perundang-undangan lainnya.

Bandung, 17 Oktober 2017

Yang membuat pernyataan,



(Sa'adah)

NRP. 13.304.0305

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	iii
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR SINGKATAN.....	xiii
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR TABEL.....	xvii
DAFTAR GAMBAR	xix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xxiii
DAFTAR SIMBOL.....	xxv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-2
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir	1-2
1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir	1-3
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	1-5
BAB 2 LANDASAN TEORI	2-1
2.1 Peta Konsep.....	2-1
2.2 Sistem.....	2-1
2.2.1 Elemen Sistem.....	2-2
2.3 Informasi	2-2
2.4 Data	2-3
2.5 Sistem Informasi (SI)	2-3
2.5.1 Analisis Sistem Informasi	2-4
2.5.2 Perancangan Sistem Informasi	2-4
2.6 Proses	2-4
2.7 Bisnis.....	2-4
2.8 Manajemen.....	2-4
2.8.1 Fungsi Manajemen	2-4
2.8.2 Manajemen Organisasi	2-5
2.9 Proses bisnis	2-5
2.10 Pegadaian	2-6
2.10.1 Kedudukan Lembaga Pegadaian sebagai lembaga keuangan	2-7
2.10.2 Peranan Pegadaian	2-8
2.11 Lelang.....	2-9

2.11.1	Jenis Lelang.....	2-10
2.11.2	Hak Pegadaian Melaksanakan pelelangan Barang.....	2-11
2.11.3	Pelaksanaan Lelang	2-12
2.11.4	Barang Jaminan yang Dilelang.....	2-12
2.12	E-Auction	2-12
2.12.1	Kerangka <i>E-Auction</i>	2-12
2.13	<i>Internet</i>	2-14
2.14	<i>Structure System Analysis and Design Method (SSADM)</i>	2-14
2.15	Penelitian terdahulu	2-16
BAB 3	SKEMA PENELITIAN	3-1
3.1	Rancangan Penelitian	3-1
3.2	Rencana Analisis	3-2
3.2.1	Skema Analisis Tugas Akhir	3-2
3.3	Analisis Masalah	3-4
3.4	Analisis Manfaat Tugas Akhir.....	3-7
3.5	Kerangka Pemikiran Perancangan Sistem Informasi <i>E-Auction</i>	3-8
3.6	Tempat dan Objek Penelitian.....	3-9
3.7	Teknik Pengumpulan Data	3-11
3.7.1	Data Primer	3-11
3.7.2	Data Sekunder	3-11
BAB 4	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	4-1
4.1	Analisis <i>Current system</i>	4-1
4.1.1	Hasil Wawancara.....	4-1
4.1.2	Analisis Alur Aktivitas	4-2
4.1.3	Analisis Prosedur.....	4-7
4.1.4	Analisis Dokumen	4-7
4.1.5	Aliran dokumen.....	4-9
4.1.6	Hierarki Proses	4-16
4.1.7	Ruang Lingkup Sistem	4-17
4.1.8	Identifikasi Aliran Data	4-19
4.1.9	<i>System Objective</i>	4-29
4.1.10	<i>Requirement Specification</i>	4-30
4.1.11	<i>Business System</i>	4-31
4.1.12	Hasil Analisis	4-33
4.1.13	Kesimpulan analisis.....	4-33
4.2	Perancangan.....	4-34
4.2.1	Definisi sistem informasi <i>E-Auction</i>	4-34

4.2.2	Hierarki Proses Sistem <i>Required</i>	4-34
4.2.3	Ruang Lingkup Sistem Target.....	4-37
4.2.4	Identifikasi <i>External Entity</i>	4-39
4.2.5	Identifikasi Pelaku Sistem	4-39
4.2.6	Identifikasi Aliran Data <i>Required</i>	4-39
4.2.7	<i>Input / Output Description</i>	4-48
4.3	<i>Develop Required Data Model</i>	4-48
4.3.1	Penetapan <i>Logical Data Structure</i>	4-48
4.3.2	<i>Entity Description (ETTD)</i>	4-51
4.4	<i>Derive System Function</i>	4-51
4.4.1	<i>Function Classification</i>	4-52
4.4.2	<i>Function and Event Description</i>	4-52
4.4.3	<i>User Role and Function Matrix</i>	4-53
4.4.4	<i>Event and Entity Matrix</i>	4-53
4.4.5	<i>Entity Life History (ELH)</i>	4-54
4.4.6	<i>I/O Structure Dialogue</i>	4-55
4.4.7	<i>Prototype Pathway</i>	4-56
4.4.8	<i>Screenshot Purwarupa</i>	4-57
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	5-1
5.1	Kesimpulan	5-1
5.2	Saran.....	5-1
5.3	Rekomendasi	5-1

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR SINGKATAN

Berikut ini merupakan singkatan – singkatan yang terdapat didalam laporan perancangan sistem informasi *E-Auction*.

No	Nama Istilah	Deskripsi
1.	SBK	Surat Bukti Kredit
2.	BPL	Buku Penjualan Lelang
3.	SPL	Surat Pemyataan Lelang
4.	BL	Barang Lelang
5.	HB	Harga Barang
6.	UPC	Unit Pembantu Cabang
7.	BGJT	Barang Gadai Jatuh Tempo

DAFTAR ISTILAH

Berikut dibawah ini adalah istilah – istilah yang terdapat didalam laporan perancangan sistem informasi *E-Auction*.

No	Istilah	Definisi
1.	<i>Database</i>	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut.
2.	<i>Realtime</i>	segala hal yang berhubungan dengan waktu nyata secara kuantitas.
3.	<i>Online</i>	Keadaan terhubung dengan <i>Internet</i> .
4.	<i>Data store</i>	Tempat penyimpanan data.
5.	<i>Tools</i>	Benda yang digunakan untuk mempermudah pekerjaan.
6.	<i>History</i>	Kejadian lampau atau kejadian yang pernah terjadi.
7.	<i>Screen</i>	Tampilan layer.

DAFTAR TABEL

Tabel Daftar Simbol 1 Simbol <i>Workflow</i>	xxv
Tabel Daftar Simbol 2 Simbol <i>Flowmap</i>	xxvi
Tabel Daftar Simbol 3 Simbol Diagram Konteks	xxvi
Tabel Daftar Simbol 4 Simbol Struktur Proses.....	xxvii
Tabel Daftar Simbol 5 Simbol <i>Data Flow Diagram</i>	xxvii
Tabel 2.1 Penelitian terdahulu	2-16
Tabel 3. 1 Penjelasan Skema Analisis	3-3
Tabel 3. 2 Analisis masalah dan relevansi solusi.....	3-6
Tabel 3. 3 Kerangka Pemikiran Perancangan Sistem informasi <i>E-Auction</i>	3-9
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara dan observasi	4-1
Tabel 4. 2 Elemen <i>Work system framework</i> pada <i>Workflow</i>	4-5
Tabel 4. 3 Prosedur Pelelangan	4-7
Tabel 4. 4 Dokumen Pelelangan.....	4-8
Tabel 4. 5 Identifikasi <i>Work system framework</i> pada <i>Flowmap</i> persiapan lelang.....	4-10
Tabel 4. 6 Identifikasi <i>Work system framework</i> pada <i>Flowmap</i> pelelangan barang.....	4-13
Tabel 4. 7 Identifikasi <i>Work system framework</i> pada <i>Flowmap</i> pelaporan hasil lelang.....	4-15
Tabel 4. 8 Hierarki Proses Pelelangan <i>Current system</i>	4-16
Tabel 4. 9 <i>Eksternal entity</i>	4-19
Tabel 4. 10 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current system</i> Level 1	4-20
Tabel 4. 11 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current</i> Level 2 proses pencatatan daftar barang lelang ...	4-23
Tabel 4. 12 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current</i> Level 2 proses pencatatan harga barang lelang....	4-24
Tabel 4. 13 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current</i> Level 2 proses hasil banding lelang.....	4-26
Tabel 4. 14 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current</i> Level 2 proses pengesahan hasil lelang	4-28
Tabel 4. 15 Identifikasi WSF pada DFD <i>Current</i> Level 3 proses penaksiran ulang barang lelang ...	4-29
Tabel 4. 16 Sistem Objektif.....	4-30
Tabel 4. 17 <i>Requiremet Catalogue</i> Menetapkan harga barang lelang.....	4-30
Tabel 4. 18 <i>Business System</i>	4-31
Tabel 4. 19 Daftar Proses Sistem <i>Required</i>	4-35
Tabel 4. 20 <i>input output</i> data dari <i>External Entity</i>	4-38
Tabel 4. 21 Deskripsi <i>External Entity Required</i>	4-39
Tabel 4. 22 Deskripsi <i>Internal Entity Required</i>	4-39
Tabel 4. 23 <i>Input / Output Description</i>	4-48
Tabel 4. 24 Deskripsi Entitas	4-49
Tabel 4. 25 Penjelasan <i>Logical Data Structure</i>	4-50
Tabel 4. 26 <i>Entity Description</i> Transaksi	4-51
Tabel 4. 27 <i>Function Classification</i>	4-52

Tabel 4. 28 <i>Function and Event Description</i>	4-52
Tabel 4. 29 <i>User Role and Function Matrix</i>	4-53
Tabel 4. 30 <i>Event and Entity Matrix</i>	4-53
Tabel 4. 31 <i>I/O Structure Description</i> mencatat identitas barang lelang.....	4-55
Tabel 4. 32 <i>Prototype Pathway</i> mencatat identitas barang lelang.....	4-56
Tabel D- 1 <i>Requirement Catalogue</i> Layanan lelang <i>Online</i> 24 jam	D-1
Tabel D- 2 <i>Requirement Catalogue</i> pendaftaran peserta lelang.....	D-2
Tabel D- 3 <i>Requirement Catalogue</i> menentukan pemenang lelang	D-2
Tabel D- 4 <i>Requirement Catalogue</i> mencatat transaksi lelang	D-3
Tabel D- 5 <i>Requirement Catalogue</i> merekapitulasi hasil pelelangan	D-4
Tabel D- 6 <i>Requirement Catalogue</i> menambahkan saldo peserta lelang	D-5
Tabel D- 7 <i>Requirement Catalogue</i> menangani barang lelang yang tidak terjual	D-5
Tabel D- 8 <i>Requirement Catalogue</i> membatalkan transaksi lelang	D-6
Tabel E- 1 Kamus Data	E-1
Tabel F- 1 <i>Entity Description</i> Panitia Lelang	F-1
Tabel F- 2 <i>Entity Description</i> Barang Lelang	F-1
Tabel F- 3 <i>Entity Description</i> Peserta Lelang	F-1
Tabel F- 4 <i>Entity Description</i> Banding Harga	F-2
Tabel F- 5 <i>Entity Description</i> transaksi saldo.....	F-2
Tabel H- 1 <i>I/O Structure Description</i> pendaftaran peserta lelang.....	H-1
Tabel H- 2 <i>I/O Structure Description</i> menampilkan identitas barang lelang.....	H-2
Tabel H- 3 <i>I/O Structure Description</i> membanding harga barang lelang.....	H-3
Tabel H- 4 <i>I/O Structure Description</i> menentukan pemenang lelang	H-3
Tabel H- 5 <i>I/O Structure Description</i> mencatat identitas pemenang lelang.....	H-4
Tabel H- 6 <i>I/O Structure Description</i> mencatat transaksi lelang	H-5
Tabel H- 7 <i>I/O Structure Description</i> melaporkan hasil lelang	H-6
Tabel H- 8 <i>I/O Structure Description</i> membatalkan transaksi lelang	H-7
Tabel I- 1 <i>Prototype Pathway</i> Pendaftaran peserta lelang	I-1
Tabel I- 2 <i>Prototype Pathway</i> Menampilkan identitas barang lelang	I-1
Tabel I- 3 <i>Prototype Pathway</i> Membanding harga barang lelang.....	I-2
Tabel I- 4 <i>Prototype Pathway</i> Menentukan Pemenang Lelang.....	I-3
Tabel I- 5 <i>Prototype Pathway</i> Mencatat Identitas Pembeli Lelang.....	I-3
Tabel I- 6 <i>Prototype Pathway</i> Mencatat transaksi lelang.....	I-3
Tabel I- 7 <i>Prototype Pathway</i> Membuat Buku Penjualan Lelang.....	I-4
Tabel I- 8 <i>Prototype Pathway</i> membatalkan transaksi lelang	I-4

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metodologi Tugas Akhir.....	1-3
Gambar 2. 1 Peta Konsep	2-1
Gambar 2. 2 Definisi Sistem Informasi [ALT92].....	2-3
Gambar 2. 3 <i>Work system framework</i> [ALT13].....	2-6
Gambar 2. 4 Modul dan Tingkatan SSADM [GOO95]	2-15
Gambar 3. 1 Rancangan Penelitian (1)	3-1
Gambar 3. 2 Rancangan Penelitian (2)	3-2
Gambar 3. 3 Skema analisis tugas akhir	3-3
Gambar 3. 4 Diagram <i>Fishbone</i>	3-5
Gambar 3. 5 Kerangka Pemikiran Perancangan Sistem nformasi <i>E-Auction</i>	3-8
Gambar 3. 6 Struktur organisasi PT. Pegadaian (Persero) Pusat	3-10
Gambar 3. 7 Struktur organisasi PT. Pegadaian (Persero) Cabang	3-10
Gambar 4. 1 <i>Workflow Current system</i>	4-4
Gambar 4. 2 <i>Flowmap</i> persiapan pelelangan barang	4-9
Gambar 4. 3 <i>Flowmap</i> pelelangan barang	4-12
Gambar 4. 4 <i>Flowmap</i> pelaporan hasil lelang	4-14
Gambar 4. 5 Struktur Proses Pelelangan <i>Current system</i>	4-17
Gambar 4. 6 Diagram Konteks <i>Current system</i>	4-18
Gambar 4. 7 DFD <i>Current system</i> Level 1	4-19
Gambar 4. 8 DFD <i>Current system</i> Level 2 proses pencatatan daftar barang lelang.....	4-22
Gambar 4. 9 DFD <i>Current system</i> Level 2 proses pencatatan harga barang lelang	4-23
Gambar 4. 10 DFD <i>Current system</i> Level 2 proses hasil banding lelang	4-25
Gambar 4. 11 DFD <i>Current system</i> Level 2 proses pengesahan hasil lelang.....	4-27
Gambar 4. 12 DFD <i>Current system</i> Level 3 proses penaksiran ulang barang lelang	4-28
Gambar 4. 13 Struktur Proses Sistem <i>Required</i>	4-36
Gambar 4. 14 Diagram Konteks <i>Required</i> Sistem Informasi <i>E-Auction</i>	4-38
Gambar 4. 15 DFD <i>Required</i> Level 1 sistem informasi <i>E-Auction</i>	4-40
Gambar 4. 16 DFD <i>Required</i> Level 2 proses pencatatan daftar barang lelang	4-42
Gambar 4. 17 DFD <i>Required</i> Level 2 proses pencatatan harga barang lelang.....	4-43
Gambar 4. 18 DFD <i>Required</i> Level 2 proses hasil banding barang lelang	4-44
Gambar 4. 19 DFD <i>Required</i> Level 2 proses pelaporan hasil lelang	4-46
Gambar 4. 20 DFD <i>Required</i> Level 2 proses pengiriman barang lelang	4-47
Gambar 4. 21 <i>Logical Data Structure</i> (LDS)	4-49
Gambar 4. 22 <i>Entity Life History</i> Peserta lelang.....	4-54
Gambar 4. 23 <i>I/O Structure</i> mencatat identitas barang lelang	4-55
Gambar 4. 24 <i>Screenshot</i> purwarupa detail barang lelang	4-57

Gambar 4. 25 <i>Screenshot</i> purwarupa banding harga barang lelang	4-58
Gambar B- 1 Berita Acara Wawancara	B-1
Gambar B- 2 Berita Acara Wawancara	B-2
Gambar C- 1 Surat Bukti Kredit.....	C-1
Gambar C- 2 Laporan Daftar Penjualan lelang.....	C-1
Gambar C- 3 struk peminjaman dana	C-2
Gambar C- 4 Berita Acara Lelang	C-3
Gambar G- 1 <i>Entity Life History</i> (ELH) dari entitas transaksi pelelangan.....	G-1
Gambar G- 2 <i>Entity Life History</i> (ELH) dari entitas barang lelang.....	G-2
Gambar G- 3 <i>Entity Life History</i> (ELH) dari entitas panitia lelang.....	G-2
Gambar G- 4 <i>Entity Life History</i> (ELH) dari entitas banding harga	G-3
Gambar G- 5 <i>Entity Life History</i> (ELH) dari entitas transaksi saldo.....	G-3
Gambar H- 1 <i>I/O Structure Dialogue</i> pendaftaran peserta lelang	H-1
Gambar H- 2 <i>I/O Structure Dialogue</i> menampilkan identitas barang lelang	H-2
Gambar H- 3 <i>I/O Structure Dialogue</i> membanding harga barang lelang.....	H-2
Gambar H- 4 <i>I/O Structure Dialogue</i> menentukan pemenang lelang	H-3
Gambar H- 5 <i>I/O Structure Dialogue</i> mencatat identitas pemenang lelang	H-4
Gambar H- 6 <i>I/O Structure Dialogue</i> mencatat transaksi lelang	H-4
Gambar H- 7 <i>I/O Structure Dialogue</i> melaporkan hasil lelang.....	H-5
Gambar H- 8 <i>I/O Structure Dialogue</i> membatalkan transaksi lelang.....	H-7
Gambar J- 1 <i>Screenshot</i> purwarupa halaman <i>Login</i> peserta lelang.....	J-1
Gambar J- 2 <i>Screenshot</i> purwarupa pendaftaran lelang	J-1
Gambar J- 3 <i>Screenshot</i> purwarupa beranda peserta lelang	J-2
Gambar J- 4 <i>Screenshot</i> purwarupa penambahan saldo peserta lelang	J-2
Gambar J- 5 <i>Screenshot</i> purwarupa transaksi peserta lelang	J-3
Gambar J- 6 <i>Screenshot</i> purwarupa rincian transaksi peserta lelang	J-3
Gambar J- 7 <i>Screenshot</i> purwarupa pemberitahuan/notifikasi peserta lelang	J-4
Gambar J- 8 <i>Screenshot</i> purwarupa rincian pemberitahuan/notifikasi peserta lelang	J-4
Gambar J- 9 <i>Screenshot</i> purwarupa metode pembayaran melalui saldo	J-5
Gambar J- 10 <i>Screenshot</i> purwarupa metode pembayaran melalui transfer	J-5
Gambar J- 11 <i>Screenshot</i> purwarupa <i>Login</i> panitia lelang.....	J-6
Gambar J- 12 <i>Screenshot</i> purwarupa daftar barang lelang.....	J-6
Gambar J- 13 <i>Screenshot</i> purwarupa transaksi lelang	J-7
Gambar J- 14 <i>Screenshot</i> purwarupa detail transaksi lelang.....	J-7
Gambar J- 15 <i>Screenshot</i> purwarupa pengisian saldo.....	J-8
Gambar J- 16 <i>Screenshot</i> purwarupa menambah barang lelang.....	J-8
Gambar J- 17 <i>Screenshot</i> purwarupa rincian pengisian saldo.....	J-9

Gambar J- 18 <i>Screenshot</i> purwarupa ubah status pengisian saldo	J-9
Gambar K- 1 Fakta Tempat Penelitian	K-1
Gambar K- 2 Fakta Tempat Penelitian	K-1
Gambar K- 3 Fakta Tempat Penelitian	K-2
Gambar K- 4 Fakta Tempat Penelitian	K-2

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A DOKUMEN SURAT IZIN PENELITIAN	A-1
LAMPIRAN B DOKUMEN BERITA ACARA WAWANCARA	B-2
LAMPIRAN C DOKUMEN HASIL SURVEY	B-3
LAMPIRAN D <i>REQUIREMENT CATALOGUE</i>	D-1
LAMPIRAN E KAMUS DATA	E-1
LAMPIRAN F <i>ENTITY DESCRIPTION</i> (EETD)	F-1
LAMPIRAN G <i>ENTITY LIFE HISTORY</i> (ELH)	G-1
LAMPIRAN H <i>I/O STRUCTURE DIALOGUE</i>	H-1
LAMPIRAN I <i>PROTOTYPE PATHWAY</i>	I-1
LAMPIRAN J <i>SCREENSHOT</i> PURWARUPA	J-1
LAMPIRAN K FAKTA TEMPAT PENELITIAN	K-1

DAFTAR SIMBOL

1. Simbol dalam Alur Aktivitas

Berikut ini merupakan simbol dalam representasi *Workflow* yang menjelaskan simbol-simbol yang digunakan dalam merepresentasikan *Workflow* dari Sistem informasi *E-Auction* PT. Pegadaian cabang Pamanukan.

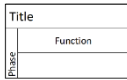

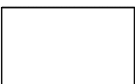


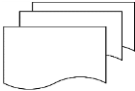
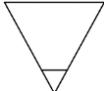
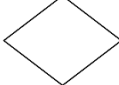
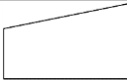



Tabel Daftar Simbol 1 Simbol *Workflow*

No	Simbol	Nama Simbol	Deskripsi
1.		Pimpinan cabang	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor Pimpinan Cabang Pegadaian.
2.		Ketua lelang	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor Ketua Lelang.
3.		Petugas penaksiran dan transaksi keuangan	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor Petugas Penaksiran dan Transaksi Keuangan.
4.		Petugas pengadministrasian	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor Petugas Pengadministrasian.
5.		PL	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor peserta lelang dan pembeli lelang.
6.		SI Gadai	Merupakan simbol yang menggambarkan sistem informasi gadai.
7.		Bag. Penyimpanan	Merupakan simbol yang menggambarkan aktor atau bagian dari bagian penyimpanan.
8.		Dokumen SPL	Merupakan simbol yang menggunakan dokumen Surat Pernyataan Lelang.
9.		BL	Merupakan simbol yang menggambarkan barang lelang.
10.		Identitas	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen identitas pembeli lelang.
11.		Uang	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen berupa nominal uang atau nominal pembayaran.
12.		Struk	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen bukti pembelian barang lelang atau struk beli lelang.
13.		BPL	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen Buku Penjualan Lelang.
14.		Alur kerja	Merupakan simbol yang menggambarkan alur kerja suatu aktivitas.
15.		Daftar BGJT	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen daftar harga barang lelang dan daftar barang gadai jatuh tempo serta daftar barang lelang.
16.		Dokumen barang	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen identitas barang lelang.
17.		Total pembayaran	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumentotal pembayaran barang lelang.

2. Simbol dalam Aliran Dokumen

Berikut ini merupakan simbol dalam representasi *Flowmap* yang menjelaskan simbol-simbol yang digunakan dalam merepresentasikan *Flowmap* dari Sistem informasi *E-Auction* PT. Pegadaian cabang Pamanukan.


Tabel Daftar Simbol 2 Simbol *Flowmap*

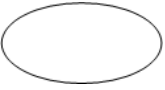

No	Simbol	Nama Simbol	Deskripsi
1.		<i>Swimlane (vertical)</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan pelaku yang terlibat pada sistem.
2.		<i>Document</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen atau formulir.
3.		<i>Process</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan pemrosesan dengan alat.
4.		<i>Conector</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan aliran formulir.
5.		<i>Custom 2</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan proses secara manual yang dilakukan oleh bagian dari organisasi.
6.		<i>Multi Document</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan dokumen atau formulir rangkap.
7.		<i>Off- Line Storage</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan arsip atau penyimpanan dokumen.
8.		<i>Decision</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan suatu keputusan (<i>decision</i>).
9.		<i>Custom 1</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan masukan dengan alat.
10.		<i>Subprocess</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan proses diluar sistem yang dilakukan oleh aktor diluar sistem.
11.		<i>On- Page reference</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan alur yang bertabrakan.
12.		<i>Off- Page reference</i>	Merupakan simbol yang menggambarkan alur yang berbeda halaman.

3. Simbol dalam Ruang Lingkup Sistem

Berikut ini merupakan simbol dalam representasi Diagram Konteks yang menjelaskan simbol-simbol yang digunakan dalam merepresentasikan Diagram Konteks dari Sistem informasi *E-Auction* PT. Pegadaian cabang Pamanukan.

Tabel Daftar Simbol 3 Simbol Diagram Konteks

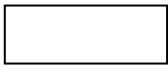

No	Simbol	Nama Simbol	Deskripsi
1.		Sistem	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan lingkup dari suatu sistem.

No	Simbol	Nama Simbol	Deskripsi
2.		<i>External Entity</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan entitas atau pelaku yang berada diluar sistem tetapi berinteraksi dengan sistem.
3.		<i>Data flow</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan aliran data.

4. Simbol dalam Struktur Proses

Berikut ini merupakan simbol dalam representasi Struktur Proses yang menjelaskan simbol-simbol yang digunakan dalam merepresentasikan Struktur Proses dari Sistem informasi *E-Auction* PT. Pegadaian cabang Pamanukan.






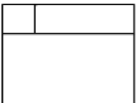

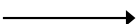
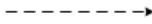
Tabel Daftar Simbol 4 Simbol Struktur Proses

No.	Simbol	Nama Simbol	Deskripsi
1.		Sistem/Proses	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan sistem, proses utama dan sub proses.
2.		Alur Proses	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan hirarki proses.

5. Simbol dalam Aliran Data

Berikut ini merupakan simbol dalam representasi *Data Flow Diagram* yang menjelaskan simbol-simbol yang digunakan dalam merepresentasikan *Data Flow Diagram* dari Sistem informasi *E-Auction* PT. Pegadaian cabang Pamanukan.

Tabel Daftar Simbol 5 Simbol *Data Flow Diagram*

No	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		<i>Boundaries</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan batasan sistem dengan lingkungan sekitarnya.
2.		<i>External Entity</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan orang, organisasi, alat / mesin atau sistem yang berinteraksi dengan sistem, baik memberikan informasi kepada sistem ataupun menerima informasi dari sistem.
3.		<i>Duplicate External Entity</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan duplikasi dari entitas diluar sistem.
4.		<i>Data store</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan tempat penyimpanan data.
5.		<i>Duplicate Data store</i>	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan duplikasi dari <i>Data store</i> atau tempat penyimpanan data..
6.		Proses	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan aktivitas atau kegiatan yang dilakukan untuk proses bisnis yang spesifik, bisa berupa manual maupun terkomputerisasi.
7.		Proses level terbawah	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan aktivitas atau kegiatan yang dilakukan untuk proses bisnis yang sudah tidak lagi memiliki turunan ataupun tidak terdapat lagi proses didalamnya.
8.		Aliran data	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan aliran data yang mengalir didalam sistem.
9.		Aliran data	Merupakan simbol yang digunakan untuk menggambarkan aliran data atau relasi yang menghubungkan antara entitas internal dengan entitas eksternal.

