**DAFTAR PUSTAKA**

Adi, S. (2007). Komputer Adalah Media Belajar Anak. http://saifuladi.wordpress.com/2007/01/05/komputer\_adalah\_media\_belajar\_anak/pdf.

Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

-------------. (2009). *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT Grafindo Perkasa.

Astutik, R. d. (t.thn.). Pengaruh Pembelajaran Game Berbasis Komputer Terhadap Hasil Belajar Matematika Penjumlahan Anak Autis Ringan Di SDN Klampis Ngasem 1 Surabaya. *Pendidikan Luar Biasa*, FKIP Universitas Negeri Surabaya.

Barody, A. J. 1993. *Problem Solving, Reasoning, and Communicating, K-8: Helping Children Thing Mathematically.* New York: Macmillan Publishing Company.

Budi, W.S, dan Kartasasmita, Bana. G .(2015). *Berpikir matematis matematika untuk semua.* Jakarta: Penerbit Erlangga.

Darminto, B. P. (t.thn.). Penerapan Model Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Di Sekolah Menengah (Analisis Hasil Kajian Penelitian). *Jurusan Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Purworejo*.

Depdiknas, 2006. *Standar Isi*. Jakarta: Permendiknas 22 tahun 2006.

Dwijanto. 2007. *Pengaruh Pembelajaran Berbasis Masalah Berbantuan Komputer terhadap Pencapaian Kemampuan Pemecahan Masalah dan Berpikir Kreatif Matematik Mahasiswa*. Disertasi. Bandung: Sekolah Pascasajana UPI.

Indrawan, R. dan Yaniawati, R.P (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Campuran untuk Manajemen, Pembangunan, dan Pendidikan.* Bandung: Refika Aditama.

Karim, A. (2007). Pembelajaran di Era Digital. http://www.duniaguru.com/index.php?option=com\_content&task=view&id=675&itemid=28.

Kasmadi, H. 1991. *Taktik Mengajar*. Semarang: IKIP Semarang Press.

Krulik, S & J. A. Rudnick. 1995. *The New Sourcebook for Teaching Reaso-ning and Problem Solving in Elementary School*. Needham Heigh-ts, Massachusetts: Allyn & Bacon.

Kruyg & Reys. 1980*. Problem Solving in School Mathematics*. Washing-ton, D.C: NCTM.

Lestari, K. E dan Yudhanegara, M.R (2015). *Penelitian Pendidikan Matematika.* Bandung: Refika Aditama.

Marpaung, Y. 2006. *Pendekatan Multikultural dalam Pembelajaran Mate-matika* (Makalah).

Masduki dan Nugroho, A. G. (14 Mei 2011). Pembelajaran Matematika Dengan Media Berbasis Komputer Ditinjau Dari Aktivitas Belajar Siswa. *Seminar Nasional Penelitian.* Yogyakarta: Fakultas MIPA Universitas Negeri Yogyakarta.

Murtiyasa, B. (t.thn.). Pemanfaatan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Untuk Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Matematika. *Jurusan Pendidikan Matematika FKIP*, Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Nopianto, H. 2006. *Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Tipe Tutorial untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa SMP (Suatu Penelitian terhadap Siswa Kelas VIII SMPN 15 Bandung)*. Tersedia di: <http://digilib.upi.edu/pasca/available/etd-07> 05106-114250/ [10 Oktober 2007].

National Council of Teachers of Mathematics. 2000. *Principles and Stan-dards for School Mathematics*. Reston, Virginia: NCTM.

----------. 2004. *Overview: Standards for School Mathematics. Problem Solving.* Tersedia di: <http://standards.nctm.org/document/chapter3-/prob.htm> [10 Oktober 2007].

Nurdiyanti. 2006. *Efektivitas Penggunaan Komputer dalam Pembelajaran Matematika Interaktif Model Tutorial untuk Meningkatkan Pres-tasi Belajar Matematik Siswa SMP (Suatu Penelitian terhadap Siswa Kelas* *IX SMP Negeri 9 Bandung pada Pokok Bahasan Sta-tistika)*. Tersedia di: <http://digilib.upi.edu/pasca/available/etd-070-5106-105136/> [10 Oktober 2007].

Pehkonen, E. 1997. *The State of Art in Mathematical Creativity*. Tersedia di: <http://www.fiz.karlsruhe.de/fiz/publications/zdm> [10 Oktober 2007].

Polya, G. 1973. *How To Solve It.* Princeton: Princeton University Press.

Pujiadi. (2008). *Pengaruh Model Pembelajaran Matematika Creative Problem Solving (Cps) Berbantuan Cd Interaktif Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Pada Siswa Sma Kelas X.* Semarang.

Rajagukguk, W. (Juli 2011). Perbedaan MInat Belajar Siswa Dengan Media Komputer Program Cyberlink Power Director Dan Tanpa Media Komputer Pada Pokok Bahasan Kubus Dan Balok Di Kelas VIII SMP Negeri 1 Hamparan Perak Tahun Ajaran 2009/2010. *Jurnal Pendidikan Matematika, Volume 5*, No. 2.

Russefendi, E.T. 1991. *Penilaian Pendidikaan dan Hasil Belajar Khususnya dalam Pembelajaran Matematika untuk Guru dan Calon Guru*. Bandung: Tarsito.

Safitri, M. d. (September 2013). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Pokok Bahasan Segitiga Menggunakan Macromedia Flash Untuk Siswa Kelas Vii Smp. *Jurnal Pendidikan, Volume 14*, Nomor 2.

Santosa, K. 2002. *Pemilihan dan Pengembangan Media Pembelajaran*. Makalah Pelatihan Desain Pembelajaran. BPG Semarang.

Siswono, T. Y. E. 2004. *Pengembangan Kriteria Tingkat Berpikir Kreatif Siswa*

 *dalam Matematika*. Surabaya: Jurusan Matematika FMIPA UNESA.

Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor-faktor Yang Mempengaruhinya.* Jakarta: Rineka Cipta.

Soedjoko, E. 2004. *Mengevaluasi Kegiatan Penalaran dan Pemecahan Ma-salah*

 *dalam Pembelajaran Matematika*. Makalah Disajikan dalam Konferensi

 Nasional Matematika XII, Bali 23 – 27 Juli 2004.

Soefijanto, T. (2004). Mengantisipasi Paradigma Baru Pendidikan. http://www.unisosdem.org/kliping\_detail.php?aid=4089&coid=1&caid=52

Solso, R. L. 1995. *Cognitive Psychology*. Needham Heights, M. A. Allyn &

 Bacon.

Splitttberg, F. a. (1984). Computer Technology for Administrative Information and Instructional Management in School District. *Journal Educational Technology*, XXIV-2.

Sudjana, N. 2003. *Teknologi Pengajaran.* Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono. (2015). *Statistika untuk Penelitian.* Bandung: Alfabeta.

Suharto, K. 1995. *Teknologi Pembelajaran.* Surabaya: SIC.

Suherman, E & U. S. Winataputra. 1993. *Strategi Belajar Mengajar Mate-matika*.

Jakarta: Penerbit Universitas Terbuka Depdikbud.

Sujak, A. 2005. *Wacana Kebijakan Sertifikasi Tenaga Kependidikan* (Maka-lah).

Direktorat Tenaga Kependidikan Dirjen Peningkatan Mutu Pendidik dan

Tenaga Kependidikan Depdiknas.

Suyitno, A. 2006. *Handout Kuliah Teori Pembelajaran Matematika 1*. Se-marang:

Jurusan Matematika FMIPA Unnes.

syahreza, Jordan http://jordansyahreza.blogspot.co.id/p/pengertian-php-dan-my-sql.html

Wahjono. (September 2013). Pengaruh Profesionalisme, Metode Mengajar, Disiplin Dan Media Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Komputer Akuntansi Dengan Moderasi Motivasi. *INFOKAM*, Nomor II/Th. IX.

Wahyudin. (2010). *Tinjauan Terhadap Kurikulum.* Bandung: Mandiri Bandung.

Wahyudin. (2012). *Kapita Selekta Matematika.* Bandung: Rizki Press.

Winkel, W. (2002). *Psikologi Pengajaran.* Jakarta: Gramedia.

Yaniawati, R. P. (2010). *e-Learning Alternatif pembelajaran kontemporer.* Bandung: Arfino Raya.

Yunan, I. (2006). *Komputer untuk Pembelajaran Matematika.* http://www.suaramerdeka.com/harian/06/04/03/agam03.htm.