

NGEMBANGKEUN INTERAKTIF MULTIMEDIA NGAGUNAKEUN ADOBE FLASH CS3 PIKEUN PEMBELAJARAN SISTIM NGANCURAN DI SMP

Ku :Clara

135040036

RINGKESAN

Masalah dina ieu panalungtikan nya éta média pangajaran dipaké di SMP Pasundan 2 Bandung téh buku teks jeung lembar kerja bari pamakéan projector LCD jeung talatah multimedia nu masih jarang dipaké. Conto Multimedia of Microsoft Power Point nu manapenampilan basajan tur aya kénéh kakirangan segi bahan, sarta média. Tujuan pangajaran ieu pikeun ngembangkeun hiji basis multimédia média pembelajaran interaktif di Pasundan 2 Bandung siswa SMP kelas VIII dina sistimngancuran. Ulikan ieu migunakeun panalungtikan sarta pamekaran (R & D) jeung subjék ulikan nya éta 40 siswa tina kelas VIII. Instrumen pendataan dipaké dina bentuk pangajen ahli (ahli dina média jeung ahli materi palajaran), daptar tatanyaan, jeung wawancara. Hasil ulikan ieu dina bentuk multimédia interaktif ngagunakeun Adobe Flash CS3 geus dikembangkangkeun dina subjék sistimngancuran. Kualitas multimédia interaktif ngagunakeun Adobe Flash CS3 dina subjék sistem ngancuran pisan meujeuhna kalawan perséntase 4,9% ku bahan kalayan kriteria pisan santun, 4,9% ku ahli média sareng kriteria pisan santun. Bari kelayakeun massana 4,9% ku guru SMP sareng kriteria pisan santun tur daya tarik tina tingkat 41,6% ku murid kalawan kriteria kacida alusna. Kacindekan ulikan ieu téh: (1) yén média dimekarkeun maké Adobe Flash CS3 kana bahan sistimngancuran keur dipake dina ngajarkeun ka kelas pikeun siswa SMP kelas VIII jeung kriteria kelayakeun pisan luyu jeung panilaian garis kontimum kelayakeun tina multimédia interaktif, sarta pintonan tina aspek pemograman dina multimédia interaktif ngagaduhan kriteria kelayakeun unggulan (2) hasil simulasi ngeunaan pamakéan média kumbuh ngagunakeun Adobe flash CS3, bisa disimpulkan yén média kumbuh salaku pelajar dipaké santun sakumaha ningali hasil katuntasan belajar ngaronjat ku 82,5%. (3) hasil panilaian kelayakeun ku guru Élmu Pengetahuan Alam di SMP Pasundan 2 Bandung ménta perséntase cukup luhur 91,8% kalawan kriteria kelayakeun pisan santun.

SanggemKonci : Multimedia Interaktif, Adobe Flash CS3, Sistim Ngancuran.