

## ABSTRAK

Kemajuan teknologi dan media elektronik berkembang pesat dari tahun ke tahun dengan membawa banyak dampak perubahan dalam hal berkomunikasi. Dengan adanya dampak tersebut banyak yang memanfaatkan teknologi internet sebagai media berkomunikasi, salah satunya adalah komunitas Bandung Nmax Community. Untuk melakukan pendaftaran anggota harus mendatangi sekretariat Bandung Nmax Community dengan cara mengisi formulir pendaftaran. Sedangkan untuk sarana informasi mengenai kegiatan-kegiatan ataupun tips dan trik sepeda motor masih menggunakan surat pemberitahuan atau pada saat melakukan perkumpulan. Bandung Nmax Community sendiri sudah menggunakan sosial media serta aplikasi telegram tetapi masih kurang dapat mengakomodir kebutuhannya.

Munculah gagasan untuk membuat aplikasi komunitas tersebut yang di dalamnya dapat melakukan pendaftaran, mengelola informasi-informasi kegiatan ataupun tips dan trik, komunikasi, dan mengetahui lokasi anggota. Metode yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini adalah waterfall. Bahasa pemrograman yang digunakan untuk web service adalah Node.js. Mobile app menggunakan platform Android dengan native java dan untuk mengelola informasi menggunakan CMS dengan Angular.js. Database menggunakan MongoDB dan Redis.

Berdasarkan hasil implementasi yang dilakukan, aplikasi Bandung Nmax Community telah sesuai dengan kebutuhan, karena dibangun berdasarkan identifikasi kebutuhan dan melakukan pemeriksaan terhadap kebutuhan tersebut kepada narasumber yang dilakukan wawancara.

Kata kunci : Aplikasi Bandung Nmax Community, *Mobile App*, Informasi, Pendaftaran, *Waterfall*, Komunikasi.

## ABSTRACT

Technology and electronic media advancements is growing rapidly from year to year, bringing many changes in communication. The impact is use many the internet technology as a medium to communicate, one of them is the community of Bandung Nmax Community. Member can register on secretariat Bandung Nmax Community in away fill in form registration. Information about activities or tips and tricks motorcycle still use letter of notification or during the gathering. Bandung Nmax Community already using social media and telegram application but it was still not enough to accomodate needs.

Ideas Arise for make the application with features registration, manage information, communication, and know the location members. Application is built using waterfall software development. Web service using Node.js programming language. Mobile app using Android with native java and for manage the information using CMS Angular.js. Database using MongoDB and Redis.

Based on the results of the implementation, the application of Bandung Nmax Community has been accordance based the requirements and has been tested with members Bandung Nmax Community.

Keywords: Aplication Bandung Nmax Community, Mobile App, Information, Registration, *Waterfall*, Communication