

DAFTAR PUSTAKA

- Aronson, E., Baney, N., Sikes, J., Stephan, C., & Snapp, M., (1978). E History of the Jigsaw. [Online]. Tersedia: <http://www.jigsaw.org/history.htm>. download:17 April 2017.
- Fakih, Samlawi dan Benyamin Maftuh (1999). *Konsep Dasar IPS*. Jakarta: depdikbud
- Hamalik, (2003). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara
- Heriawan, Adang., Darmajari., Senjaya, Arip., (2012). *METODOLOGI PEMBELAJARAN KAJIAN TEORITIS PRAKTIS, Model, Pendekatan, Strategi, Metode, dan Teknik Pembelajaran*. Banten. LP3G.
- Ibrahim M, dkk. (2000) *Pembelajaran Kooperatif*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya
- Isjoni, (2013). *Cooperative Learning, Mengembangkan Kemampuan Belajar Berkelompok*. Bandung: ALFABETA
- Kunandar, (2013). *PENILAIAN AUTENTIK (Penilaian Hasil Belajar Peserta Didik Berdasarkan Kurikulum 2013) Suatu Pendekatan Praktis disertai dengan Contoh*. Jakarta. PT RajaGrafindo Persada.
- Miftahul, Huda (2011). *Cooperative Learning, Metode, Teknik, Struktur, dan Model Penerapan*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Nana, Sudjana. (2004). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Nurjanah, Lulu. (2016). *Meningkatkan Tanggung Jawab dan Hasil Belajar Siswa dalam Pelajaran IPS tentang Perkembangan Teknologi Menggunakan Model Cooperative Learning Type Teams Game Tournament Kelas IV*. Bandung : FKIP UNPAS
- Puskur, (2006) *Kurikulum KTSP*. Jakarta: Depdiknas
- Sapriya. (2009). *Pendidikan IPS*. Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Slavin, E. Robbert. (2010). *Cooperative Learning, Teori, Riset and Praktik*. Bandung: Nusa Media
- <http://www.artikelsiana.com/2015/08/pengertian-pendidikan-tujuan-manfaat.html>
diakses dari laman web tanggal 17 februari 2017
- <http://www.gubuginformasi.com/2014/04/apa-itu-kurikulum-2013.html>
diakses dari laman web tanggal 17 februari 2017

