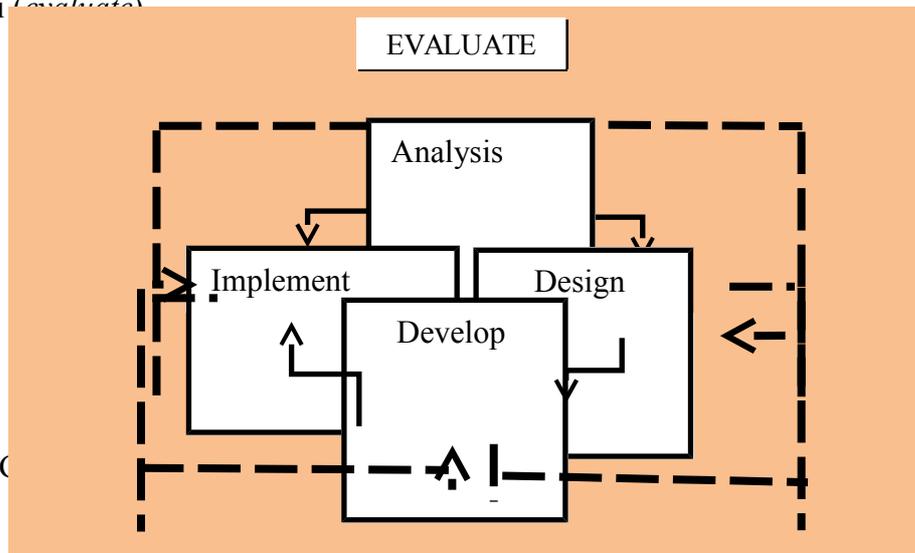


METODE PENELITIAN

A. Desain penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*research and development*) adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan. Orientasi penelitian dan pengembangan ini adalah produk perangkat lunak (*software*) pembelajaran berupa media web. Media web yang dimaksud adalah media interaktif berbasis komputer yang dapat di akses oleh peserta didik melalui jaringan internet.

Model pengembangan pada penelitian ini mengikuti model pengembangan yang di adaptasi dari model desain intruksional ADDIE yang meliputi tahap analisis (*analysis*), desain (*design*), pengembangan (*develop*), implementasi (*implement*) dan evaluasi (*evaluate*)



B. Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian dilakukan pada bulan April-Juni, tahun ajaran 2016/2017 di SMA Negeri 3 Sumedang.