

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil pengujian eksplorasi yang dilakukan serta saran untuk pengembangan tugas akhir selanjutnya.

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan pengujian dari Eksplorasi *Gameplay* The Sims 3 Karir ini, adalah sebagai berikut:

1. Untuk membuktikan adanya perbedaan atau persamaan dilakukan dengan cara bermain sebanyak 2 kali.
2. Adanya perbedaan antara percobaan 1 dan percobaan 2, walaupun dengan melakukan skenario yang sama, karakter sims sama, *trait* dan *lifetime wish* yang sama.
3. *Trait* pada karakter sims berpengaruh untuk mencapai karirnya.
4. Melakukan *action* yang sama bisa menghasilkan *impact* berbeda untuk setiap percobaan.

#### **5.2. Saran**

Berdasarkan hasil dari pengujian yang telah dilakukan, penulis ingin memberikan beberapa saran, yaitu:

1. Untuk penelitian selanjutnya, dapat mengeksplor karir pada The Sims 3 yang masih tersisa yaitu *Law Enforcement, Criminal, Military, Political, Journalism, Business, Music, Culinary, dan Professional Sports*.
2. Untuk penelitian selanjutnya bisa mengeksplor *gameplay* untuk *wish* dan *lifetime wish* yang ada pada The Sims 3.
3. Penelitian selanjutnya dapat menambah eksplorasi fitur fungsional tidak hanya *nonlinierity*.
4. Penelitian selanjutnya diharapkan dapat melakukan eksplorasi pada *game* The Sims 4, yang terbaru.