

EKSPLORASI *GAMEPLAY* PADA PERMAINAN THE SIMS 3 KARIR

TUGAS AKHIR

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Kelulusan Program Strata 1,
Di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Corry Fico Very Zian
NRP: 07.304.0139



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
JANUARI 2015**

**LEMBAR PENGESAHAN
LAPORAN TUGAS AKHIR**

Telah disetujui dan disahkan, Laporan Tugas Akhir dari:

Nama : Corry Fico Very Zian
NRP : 07.304.0139

Dengan judul :

“EKSPLOKASI *GAMEPLAY* PADA PERMAINAN THE SIMS 3 KARIR”

Bandung, Januari 2015

Menyetujui,

Pembimbing Utama,

(Ririn Dwi Agustin, S.T, M.T)

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR ISTILAH	xi
BAB I PENDAHULUAN	1-1
1.1 Latar Belakang	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-2
1.3 Tujuan Tugas Akhir	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir	1-2
1.5 Batasan Masalah	1-3
1.6 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir	1-3
1.7 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	1-3
BAB 2 LANDASAN TEORI	2-1
2.1 Game	2-1
2.1.1 Pengertian Game.....	2-1
2.1.2 Beberapa Pengertian Game	2-1
2.1.3 Sejarah <i>Game</i>	2-2
2.1.4 Jenis-jenis <i>Game</i>	2-2
2.1.5 Komponen <i>Game</i>	2-8
2.2 The Sims	2-8
2.2.1 The Sims	2-8
2.2.2 The Sims 2	2-9
2.2.3 The Sims 3.....	2-10
2.3 <i>Gameplay</i>	2-11
2.3.1 Komponen <i>Gameplay</i>	2-11
2.3.2 Jenis-Jenis <i>Gameplay</i>	2-12
2.3.3 Fitur Fungsional Dari Sebuah <i>Gameplay</i>	2-13
BAB 3 EKSPLORASI <i>GAMEPLAY</i>	3-1
3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1
3.2 The Sims 3	3-2
3.2.1 Sejarah Perkembangan The Sims 3	3-3
3.2.2 Tentang The Sims 3	3-3

3.3 Elemen <i>Game</i> di The Sims 3	3-4
3.3.1 Karakter	3-4
3.3.1.1 <i>Player Character</i> (PC)	3-4
3.3.1.1.1 <i>Trait</i>	3-5
3.3.1.1.2 <i>Wish</i> dan <i>Lifetime Wish</i>	3-14
3.3.1.2 <i>Non Player Character</i> (NPC)	3-17
3.2.2 <i>Item</i>	3-20
3.2.3 Dekorasi	3-21
3.4 Simulasi Karir pada The Sims 3 Karir	3-21
3.4.1 Representasi The Sims 3 Karir	3-21
3.4.2 Komponen <i>Gameplay</i> pada The Sims 3 Karir	3-22
3.4.3 Non-linearity <i>Gameplay</i>	3-22
3.4.4 <i>Game Balance</i> pada The Sims 3 Karir	3-23
BAB 4 EKSPLORASI ASPEK <i>NONLINEARITY</i> DALAM THE SIMS 3 KARIR	4-1
4.1 Batasan Karir yang akan Dimainkan dalam The Sims 3 Karir	4-1
4.2 Lingkungan Eksplorasi di The Sims 3 Karir	4-1
4.3 Pengujian dan Analisis	4-1
4.3.1 Karir <i>Science</i>	4-1
4.3.1.1 Skema Umum Alur Karir <i>Science</i>	4-3
4.3.1.2 Cara Mendapatkan <i>skill</i>	4-4
4.3.1.3 Analisis Eksplorasi <i>Gameplay</i> Karir <i>Science</i>	4-6
4.3.1.3.1 Pembuatan Karakter Sims	4-6
4.3.1.3.2 Lokasi Rumah	4-6
4.3.1.3.3 Mencari Pekerjaan	4-7
4.3.1.3.4 Kegiatan <i>Gameplay</i> Sims Untuk Karir <i>Science</i>	4-7
4.3.1.3.4 Eksplorasi <i>Gameplay</i> Percobaan 1 dan Percobaan 2	4-8
4.3.2 Karir <i>Medical</i>	4-14
4.3.2.1 Skema Umum Alur Karir <i>Medical</i>	4-15
4.3.2.2 Cara Mendapatkan <i>skill</i>	4-16
4.3.2.3 Analisis Eksplorasi <i>Gameplay</i> Karir <i>Medical</i>	4-17
4.3.2.3.1 Pembuatan Karakter Sims	4-17
4.3.2.3.2 Lokasi Rumah	4-18
4.3.2.3.3 Mencari Pekerjaan	4-18
4.3.2.3.4 Kegiatan <i>Gameplay</i> Sims Untuk Karir <i>Medical</i>	4-20
4.3.2.3.4 Eksplorasi <i>Gameplay</i> Percobaan 1 dan Percobaan 2	4-20
4.4 Perbandingan Karir <i>Science</i> dan Karir <i>Medical</i>	4-24

BAB5 KESIMPULAN DAN SARAN	5-1
5.1 Kesimpulan	5-1
5.2 Saran	5-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1
Tabel 3.2 Daftar <i>Lifetime Wish</i>	3-14
Tabel 3.3 <i>Game Balance</i> Pada The Sims 3 Karir	3-23
Tabel 4.1 Kegiatan yang Bisa Dipilih untuk Karir <i>Science</i>	4-8
Tabel 4.2 Perbandingan Hasil Eksplorasi Di Level 1 Menuju Level 2	4-11
Tabel 4.3 Perbandingan Hasil Eksplorasi Di Level 2 Menuju Level 3	4-12
Tabel 4.4 Perbandingan Hasil Eksplorasi Di Level 3 Menuju Level 4	4-12
Tabel 4.5 Kegiatan yang Bisa Dipilih untuk Karir <i>Medical</i>	4-19
Tabel 4.6 Perbandingan Hasil Eksplorasi Di Level 1 Menuju Level 2.....	4-22
Tabel 4.7 Perbandingan Hasil Eksplorasi <i>Gameplay</i> Di Level 2 Menuju Level 3	4-23
Tabel 4.8 Perbandingan Hasil Eksplorasi <i>Gameplay</i> Di Level 3 Menuju Level 4	4-23
Tabel B-1 Mencari Pekerjaan Pada Percobaan 1	B-1
Tabel B-2 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 2 Pada Percobaan 1	B-1
Tabel B-3 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 1	B-2
Tabel B-4 Mencari Pekerjaan Pada Percobaan 2.....	B-2
Tabel B-5 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 2 Pada Percobaan 2.....	B-2
Tabel B-6 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2	B-3
Tabel B-7 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 3 Pada Percobaan 1	B-4
Tabel B-8 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 1	B-4
Tabel B-9 Kegiatan Yang Dilakukan Sims Menuju Karir Level 3 Pada Percobaan 2.....	B-5
Tabel B-10 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2.....	B-5
Tabel B-11 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 4 Pada Percobaan 1	B-5
Tabel B-12 keputusan naik jabatan sims Pada Percobaan 1	B-6
Tabel B-13 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 4 Pada Percobaan 2.....	B-6
Tabel B-14 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2	B-7
Tabel B-15 Mencari Pekerjaan Percobaan 1	B-8
Tabel B-16 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 2 Pada Percobaan 1	B-8
Tabel B-17 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 1	B-8
Tabel B-18 Mencari Pekerjaan Pada Percobaan 2	B-9
Tabel B-19 Kegiatan Sims Menuju Karir Level 2 Pada Percobaan 2	B-9
Tabel B-20 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2.....	B-10
Tabel B-21 Kegiatan Yang Dilakukan Sims Menuju Karir Level 3 pada Percobaan 1	B-10
Tabel B-22 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 1	B-10
Tabel B-23 Kegiatan Yang Dilakukan Sims Menuju Karir Level 3 pada Percobaan 2	B-11
Tabel B-24 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2	B-11

Tabel B-25 Kegiatan Yang Dilakukan Sims Menuju Karir Level 4 Pada Percobaan 1	B-12
Tabel B-26 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 1	B-12
Tabel B-27 Kegiatan Yang Dilakukan Sims Menuju Karir Level 4 Pada Percobaan 2	B-12
Tabel B-28 Keputusan Naik Jabatan Sims Pada Percobaan 2	B-13

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 The Sims	2-9
Gambar 2.2 The Sims 2	2-10
Gambar 2.3 The Sims 3	2-11
Gambar 3.1 <i>Traits Mental</i>	3-7
Gambar 3.2 <i>Traits Physical</i>	3-8
Gambar 3.3 <i>Traits Social</i>	3-11
Gambar 3.4 <i>Traits Lifestyle</i>	3-13
Gambar 3.5 Karakter <i>Burglar</i>	3-18
Gambar 3.6 Karakter <i>Grim Reaper</i>	3-18
Gambar 3.7 Karakter <i>Maids</i>	3-18
Gambar 3.8 Skema Permainan The Sims 3	3-24
Gambar 4.1 Opsi <i>Performance</i> Kerja Karir <i>Science</i>	4-2
Gambar 4.2 Gedung <i>Science</i> Lab	4-2
Gambar 4.3 Skema Umum Alur Karir <i>Science</i>	4-3
Gambar 4.4 Cara Mendapatkan <i>Skill Gardening</i>	4-4
Gambar 4.5 Cara Mendapatkan <i>Skill Handiness</i>	4-5
Gambar 4.6 Cara Mendapatkan <i>Skill Fishing</i>	4-5
Gambar 4.7 Personality Percobaan 1	4-6
Gambar 4.8 Personality Percobaan 2	4-6
Gambar 4.9 Pembelian Rumah Sims	4-7
Gambar 4.10 Sims Mencari Kerja di Koran	4-7
Gambar 4.11 Sims Mendatangi Lokasi Kerja	4-7
Gambar 4.12 Skema Alur Percobaan 1	4-8
Gambar 4.13 Skema Alur Percobaan 2.....	4-10
Gambar 4.14 Opsi <i>Performance</i> Kerja Karir <i>Medical</i>	4-14
Gambar 4.15 Gedung <i>Hospital</i>	4-14
Gambar 4.16 Skema Umum Alur Karir <i>Medical</i>	4-15
Gambar 4.17 Cara Mendapatkan <i>Skill Logic</i>	4-16
Gambar 4.18 Karakter Sim Percobaan 1	4-17
Gambar 4.19 Karakter Sim Percobaan 2	4-17
Gambar 4.20 Pembelian Rumah Sims	4-18
Gambar 4.21 List Karir yang Ada di Koran	4-18
Gambar 4.22 Skema Alur Percobaan 1.....	4-20
Gambar 4.23 Skema Alur Percobaan 2.....	4-21
Gambar A-1 Karakter <i>Townies</i>	A-1

Gambar A-2 Karakter <i>Maids</i>	A-1
Gambar A-3 Karakter <i>Repairman</i>	A-1
Gambar A-4 Karakter <i>Babysitter</i>	A-2
Gambar A-5 Karakter <i>Adoption Service / Social Worker</i>	A-2
Gambar A-6 Karakter <i>The Pizza Man/Woman</i>	A-2
Gambar A-7 Karakter <i>Police</i>	A-3
Gambar A-8 Karakter <i>The Fire Departemen</i>	A-3
Gambar A-9 Karakter <i>Paper Boy/Girl</i>	A-3
Gambar A-10 Karakter <i>Mail Carriers</i>	A-4
Gambar A-11 Karakter <i>Carpool/Taxi Driver/School Bus Drive</i>	A-4
Gambar A-12 <i>Gameplay Guides</i>	A-4
Gambar A-13 <i>Create A Sims guides</i>	A-5
Gambar A-14 <i>Building guide</i>	A-5
Gambar A-15 <i>Completing Skill Challenges</i>	A-5
Gambar A-16 <i>Tips</i>	A-6
Gambar A-17 <i>Walkthroughs and guides</i>	A-6
Gambar A-18 <i>Lot</i> atau Tanah	A-6
Gambar A-19 <i>House</i>	A-6
Gambar A-20 <i>Object</i> atau <i>item</i> yang digunakan untuk membangun rumah	A-7
Gambar A-21 <i>Object</i> atau <i>item</i> yang digunakan atau dibeli untuk mengisi peralatan rumah tangga	A-7
Gambar A-22 <i>Object</i> atau <i>item</i> yang digunakan untuk menghiasi halaman rumah atau dekorasi rumah	A-7
Gambar A-23 Mobil untuk berpergian	A-8
Gambar A-24 Benda <i>Collecting, rock</i> (batu)	A-8
Gambar A-25 Taman <i>Central Park</i>	A-8
Gambar A-26 Pepohonan yang Ada di Fasilitas Umum	A-9
Gambar A-27 Jalan Raya	A-9
Gambar A-28 Pegunungan atau Bukit	A-9
Gambar A-29 Kendaraan <i>Sims</i>	A-10

DAFTAR ISTILAH

- Action* : Aksi atau sebuah skenario yang dijalankan dalam sebuah gameplay.
- Impact* : Hasil dari action yang telah dilakukan dalam sebuah skenario gameplay.
- Lifetime wish* : Keinginan seumur hidup yang mana merupakan tujuan utama Sims sepanjang hidup mereka
- Sims* : Merupakan singkatan dari computer simulation, dalam permainan The Sims 3 Karir digunakan sebagai nama ikon yang merepresentasikan kehadiran manusia.
- Simoleon (§)* : Nama mata uang yang digunakan dalam permainan The Sims 3 Karir. Dan dilambangkan dengan symbol §
- Trait* : Sifat atau blok kepribadian yang dimiliki pada Sims di The Sims 3 Karir
- Wish* : Keinginan atau permintaan yang diinginkan dari seorang Sims