

**PEMBUATAN ANIMASI *NON-HUMAN CHARACTER* PADA GAME
MENGUNAKAN TEKNIK ANIMASI *FRAME-BY-FRAME*
(Studi Kasus : Game Cookurubukan)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan
Program Strata 1, di Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Bian Janwar F
Nrp.11.304.0304



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
08 JUNI 2017**