

**PEMBUATAN ANIMASI *NON-HUMAN CHARACTER* PADA GAME  
MENGUNAKAN TEKNIK ANIMASI *FRAME-BY-FRAME*  
(Studi Kasus : Game Cookurubukan)**

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan  
Program Strata 1, di Program Studi Teknik Informatika,  
Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Bian Janwar F  
Nrp.11.304.0304



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG  
08 JUNI 2017**