

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan mengenai kesimpulan dari kegiatan tugas akhir dan saran yang berkaitan dengan hasil pengerjaan tugas akhir ini.

6.1 Kesimpulan

Berikut ini adalah kesimpulan yang dapat diambil dari apa yang telah dikerjakan pada tugas akhir ini:

1. Tahap konsep harus dibuat secara rinci untuk memberikan gambaran yang jelas tentang animasi yang akan dibuat.
2. Kesesuaian pergerakan dengan kebutuhan animasi sebuah karakter ditentukan oleh tahap *in between*.
3. Banyaknya jumlah *frame* yang digunakan pada pembuatan animasi tidak sama untuk setiap animasi karakter *non human character*.
4. Animasi efek membuat suatu animasi terlihat lebih nyata.

6.2 Saran

Hasil dari perancangan animasi non-human character untuk game cookurubukan ini memungkinkan untuk dikembangkan kembali sehingga hasilnya dapat lebih baik. Beberapa saran yang dapat diberikan yaitu sebagai berikut

1. Masih banyak animasi non-human character yang harus di tambahkan untuk menghasilkan game yang menarik
2. Tambahan effeck pada animasi non-human character membuat suatu animasi lebih nyata pada game