

LAMPIRAN


LAMPIRAN

Pada bagian ini dijelaskan mengenai lampiran-lampiran dokumen

Lampiran A Objek-objek makanan

Penjelasan mengenai detail setiap objek-objek animasi makanan yang ada pada animasi non human character dapat dilihat melalui tabel A-1.



Tabel A-1 Penjelasan objek-objek pada map stage

No	Nama Objek	Gambar objek	Properti objek	keterangan
1.	Awug		Format: .PNG Resolusi: 72 Ukuran: 24kb	Gambar Awug Matang
2.	Bandros		Format: .PNG Resolusi: 300 Ukuran: 29 kb	Gambar Bandros matang
3.	Kueh balok		Format: .PNG Resolusi: 300 Ukuran: 28kb	Gambar kueh bandros matang
4.	Putu		Format: .PNG Resolusi: 118 Ukuran: 26kb	Gambar putu matang
5.	Surabi		Format: .PNG Resolusi: 300 Ukuran: 249kb	Gambar surabi matang

Lampiran B Objek-objek alat alat memasak

Penjelasan mengenai detail setiap objek-objek animasi alat memasak dapat dilihat melalui tabel B-2.



Tabel B-2 Penjelasan objek-objek alat memasak

No	Nama Objek	Gambar objek	Properti objek	keterangan
1.	Tungku		Format: .PNG Resolusi : 72 Ukuran : 19kb	Gambar animasi tungku pembakaran
2.	Kompor		Format: .PNG Resolusi : 300 Ukuran : 24kb	Gambar animasi kompor

Lampiran C Objek-objek efek animasi



Penjelasan mengenai detail setiap objek-objek pada animasi efek dapat dilihat melalui tabel C-3.

Tabel C-3 Penjelasan objek-objek pada stage 2

No	Nama objek	Gambar objek	Properti objek	keterangan
1.	Animasi koin		Format: .PNG Resolusi : 72 Ukuran : 34kb	Gambar animasi koin
2.	Animasi pelanggan pergi		Format: .PNG Resolusi : 72 Ukuran : 23kb	Gambar animasi asap pelanggan pergi

Lampiran D Objek-objek Peralatan minuman

Penjelasan mengenai detail setiap objek-objek pada animasi efek dapat dilihat melalui tabel C-3.

No	Nama objek	Gambar objek	Properti objek	keterangan
3.	Animasi teko		Format: .PNG Resolusi : 72 Ukuran : 34kb	Gambar animasi koin
4.	Animasi pelanggan pergi		Format: .PNG Resolusi : 72 Ukuran : 23kb	Gambar animasi asap pelanggan pergi