

ABSTRAK

Dalam membangun sebuah *game*, desain *User Interface* merupakan salah satu komponen yang harus diperhatikan karena bertugas untuk menghubungkan antara pengguna dengan informasi yang terdapat dalam *game* itu sendiri agar memudahkan pengguna untuk memainkan *game* tersebut. Untuk mencapai semua itu maka dibutuhkan *Human-Computer Interaction* (HCI).

User interface yang baik dalam sebuah *game* dapat memberikan kenyamanan dan kemudahan bagi pengguna dalam memainkan *game* tersebut, sehingga tujuan dari *game* tersebut dapat dicapai oleh pengguna.

Tugas akhir ini berfokus pada desain dan perancangan *user interface* pada *game* cookurubukan dengan menggunakan metode *User Centered Design* (UCD). Sebagai hasil dari penelitian ini berupa rancangan navigasi, rancangan interaktivitas dan rancangan layout.

Kata Kunci : *User Interface, Human Computer Interaction, User Centered Design* (UCD)

ABSTRACT

In building a game, User Interface design is one component that must be considered because it is tasked to connect between users with the information contained in the game itself in order to facilitate the user to play the game. To achieve all that is required Human-Computer Interaction (HCI).

A good user interface in a game can provide the convenience and ease for the user in playing the game, so that the purpose of the game can be reached by the user.

This final project focuses on designing and designing user interface in cooking game by using User Centered Design (UCD) method. As a result of this research in the form of navigation design, interactivity design and layout design.

Keyword: *User Interface, Human Computer Interaction, User Centered Design (UCD)*