

ABSTRAK

Game merupakan salah satu media hiburan yang paling banyak digemari pada saat ini. *Game* dapat dimainkan oleh siapa saja baik anak-anak maupun orang dewasa, tergantung dari jenis *game* yang dipilih. *Game* yang mempunyai *game world* yang baik akan mempengaruhi minat dari pemain untuk memainkan *game* tersebut.

Tugas Akhir ini berfokus pada pembuatan elemen estetika pada *game Cookurubukan* meliputi desain *environment* yang *3D look*. Desain *environment* pada *game Cookurubukan* dibuat dengan menggunakan prinsip proyeksi *isometric*. Tugas Akhir ini dibuat dengan menggunakan metodologi *Pre – Post Production*.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah objek-objek *environment* pada *game cookurubukan* berupa gambar *3D look*. Objek-objek *environment* nantinya akan digunakan dalam pembuatan *game Cookurubukan*. Pada saat ini penelitian ini sudah mencapai tahap perancangan.

Kata kunci : *Elemen Estetika, 3D Look, Environment Design, Proyeksi Isometric, Game World*

ABSTRACT

Nowadays game is one of the most entertainment media who peoples like. Game can be playable by anyone whether kids either adult people, depending by the game genre is choosen. Game where has good game world will attract player interest to played that game.

This final projet focuses on the development of aesthetic element from Cookurubukan game include the 3D look environment design. The environment design on Cookurubukan game made using isometric projection principle. This final project development by using Pre - Post Production methodology.

The end result of this research is 3D Look image environments objects on Cookurubukan game. The environments objects which to use on development Cookurubukan game. Untill now this research has already on design phase.

Keyword : *Aesthetic Element, 3D Look, Environment Design, Isometric Projection, Game World*