

**IMPLEMENTASI *GAME MECHANICS* PADA GAME MENGGUNAKAN
GAME ENGINE CONSTRUCT 2
(STUDI KASUS : GAME COOKURUBUKAN)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan Program Strata 1,
di Program Studi Teknik Informatika, Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Yusuf Ramadhani
NRP : 11.304.0066



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
JUNI 2017**