

## ABSTRAK

Game adalah sebuah sistem, dimana pemain terlibat dalam konflik buatan, disini pemain berinteraksi dengan sistem dan konflik dalam permainan merupakan rekayasa atau buatan, dalam permainan terdapat peraturan yang bertujuan untuk membatasi perilaku pemain dan menentukan permainan. *Game* bertujuan untuk menghibur, biasanya game banyak disukai oleh anak– anak hingga orang dewasa.

Tugas Akhir ini berfokus pada pembuatan *game mechanics* pada *game* cookurubukan meliputi *core game mechanics* dan *satellite game mechanics* pada *game* cookurubukan dibuat dengan mengacu kepada *gameplay*. Tugas Akhir ini dibuat dengan menggunakan metodologi *Pre – Post Production*.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah *game mechanics* pada *game* cookurubukan berupa perancangan. *Game mechanics* nantinya akan digunakan dalam pembuatan *game* cookurubukan.

**Kata kunci:** *Game Mechanics, Core Game Mechanics, Satellite Game Mechanics, Desain Game Mechanics.*

## **ABSTRACT**

Game is a system, where players are in an artificial conflict, Here players interact with systems and conflicts in the game is engineering or artificial in the game there are rules aimed to limit the player behavior and determine the game. Usually the game much preferred by children to adults.

This Final Project focuses on making game mechanics in cookurubakan game covers core game mechanics and satellite game mechanics, cookurubakan game created with reference to gameplay. This final project development by using Pre - Post Production methodology.

The end result of this research game mechanics is a cookurubakan game in the form of design. Game techniques will be used later in the making cookurubakan game.

**Keyword:** Game Mechanics, Core Game Mechanics, Satellite Game Mechanics, Desain Game Mechanics.