

ABSTRAK

Penerapan CAI (*Computer Assisted Instruction*) sebagai media pembelajaran, digunakan untuk mengatasi permasalahan yang ada pada saat kegiatan proses pembelajaran. Pada umumnya Sekolah Menengah Pertama memiliki rasa ingin tahu yang kuat dan lebih menyenangi hal-hal yang menarik. CAI (*Computer Assisted Instruction*) sebagai media pembelajaran berbasis komputer di bangun sebagai pendukung kegiatan pembelajaran yang selama ini hanya menggunakan metode ceramah dan buku.

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan media pembelajaran teknik dasar menendang bola dengan menggunakan penerapan CAI (*Computer Assisted Instruction*) dan metodologi MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) dari Sutopo dengan tahapan *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*. Setelah selesai dibangun selanjutnya tahap pengujian fungsi fungsi media pembelajaran teknik dasar menendang bola yang dilakukan oleh pembuat dan lingkungan pembuatnya sendiri.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah media pembelajaran teknik dasar menendang bola untuk siswa kelas VII SMPN 1 Parongpong menggunakan penerapan CAI (*Computer Assisted Instruction*) dengan model simulasi.

Kata kunci :CAI (*Computer Assisted Instruction*), Teknik dasar menendang bola, Media Pembelajaran, Sekolah Menengah Pertama, *Multimedia Development Life Cycle*.

ABSTRACT

Application of CAI (Computer Assisted Instruction) as a learning medium, is used to overcome the problems that exist during the times of the learning process. In general, Junior High School has a strong curiosity and more pleasure from things that are interesting. CAI (Computer Assisted Instruction) as a medium of computer-based learning is built to support learning activity, during which only uses a lecture and book.

The purpose of this study is to produce a medium of learning the basic techniques of kicking the ball by using the application of CAI (Computer Assisted Instruction) and methodologies MDLC (Multimedia Development Life Cycle) of Sutopo the concept stage, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. Once completed the next phase of testing functions media learning basic techniques of kicking a ball made by the manufacturer and the manufacturer's own environment.

The end result of this research is a medium of learning the basic techniques of kicking the ball to the seventh grade students of SMPN 1 Parongpong use application of CAI (Computer Assisted Instruction) with simulation models.

Keywords: CAI (Computer Assisted Instruction), the basic technique is to kick a ball, Media Education, Junior High School, Multimedia Development Life Cycle.