

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini memberikan penjelasan umum mengenai tugas akhir yang dikerjakan. Penjelasan tersebut meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi tugas akhir dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi di dunia *Website* dewasa ini semakin pesat dan tidak terbatas. Hal ini ditandai dengan maraknya produsen yang mulai menggunakan *website* tidak hanya sebagai media untuk mengiklankan sesuatu, tetapi juga untuk memenuhi segala kebutuhannya, mulai dari kebutuhan di bidang Industri, Kepolisian, Pendidikan sampai kebutuhan Rumah tangga. Banyaknya *Website-website* yang telah diciptakan membuktikan bahwa banyaknya persaingan di bidang *Web*. Setiap *Web Designer* dan *Web Programmer* saling berlomba dalam menciptakan inovasi baru di bidang *web*. Pembuatan *Web* itu sendiri merupakan perpaduan antara sintak *HTML*, *MYSQL*, *JavaScript* dengan *PHP MyAdmin* dan lain sebagainya.

Perkembangan *website* sekarang ini bukan lagi menjadi kendala yang sulit di dapatkan dan terbatas, tetapi dikalangan pelajar dan mahasiswa juga ikut andil dalam penelitian dan pembuatannya. Dari hal tersebut banyak berbagai *website* yang dapat diciptakan mulai dari *web profile* pribadi maupun *profile* perusahaan, *web* penjualan(*e-commerce*), *web* portal(*news*), iklan baris(*advertising*) dan khususnya *website* komunitas(*community*). Dengan berkembangnya *website* tersebut sebuah komunitas fotografi di Indonesia membentuk sebuah budaya komunikasi yang baru di masyarakat.

KOFABA adalah sebuah komunitas fotografi yang didirikan pada tanggal 5 Februari 2012 oleh Bapak Edi Herwansyah. Yang anggotanya adalah orang-orang yang menyukai bidang fotografi untuk saling bertukar informasi dalam dunia fotografi. KOFABA ingin menjadi sarana bagi anggotanya yang memiliki hobi dan apresiasi lebih terhadap fotografi seperti : foto-foto maupun difoto untuk dapat berbagi dan belajar bersama, selain tentunya untuk menambah teman baru yang sehoobi, namun semakin berkembangnya KOFABA dan bertambahnya anggota yang bergabung, KOFABA membutuhkan suatu media sebagai tempat mempublikasikan karya-karya mereka.

Berdasarkan uraian singkat diatas penulis tertarik untuk mengetahui secara mendalam tentang proses interaksi sosial, serta konsep, budaya, keanggotaan, aktifitas khususnya dalam komunitas fotografi, agar nantinya hasil studi ini bisa membantu dalam mengembangkan sebuah komunitas fotografi online baik pihak pengembang, pecinta komunitas, maupun penulis sendiri. maka dari itu penulis memilih judul “Pengembangan Website Komunitas : Studi Kasus Komunitas Fotografi ”.

1-2

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah di atas, maka perlu identifikasi masalah. Adapun dalam penelitian ini terdapat identifikasi masalah, antara lain :

1. Bagaimana Mengembangkan website Komunitas yang sesuai dengan 7 elemen dasar komunitas menurut Etienne Wenger.
2. Bagaimana bentuk akhir *website* yang sesuai untuk komunitas fotografi (dalam bentuk *prototype*).

1.3 Tujuan

Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Studi tentang komunitas : konsep, budaya, keanggotaan, aktifitas komunitas fotografi.
2. Analisis kebutuhan pada komunitas yang di teliti sehingga dapat dibuatkan *prototype* yang sesuai kebutuhan.
3. Mengembangkan *website* komunitas fotografi yang sesuai dengan kebutuhan.

1.4 Batasan Masalah

1. Aplikasi ini memberikan informasi tentang Komunitas Fotografi.
2. Aplikasi yang dihasilkan dari tugas akhir ini adalah aplikasi berbasis web atau native.
3. Belum disesuaikan untuk perangkat mobile.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penulisan tugas akhir ini menggunakan teknik metodologi *Waterfall*. Metode ini merupakan metode yang sering digunakan oleh penganalisa sistem pada umumnya. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya. Secara otomatis tahapan ke-3 akan bisa dilakukan jika tahap ke-1 dan ke-2 sudah dilakukan.

Secara garis besar metode *waterfall* mempunyai langkah-langkah sebagai berikut : Analisa, Design, Code dan Testing, Penerapan. Adapun metode yang dilakukan yaitu :

a. Analisis

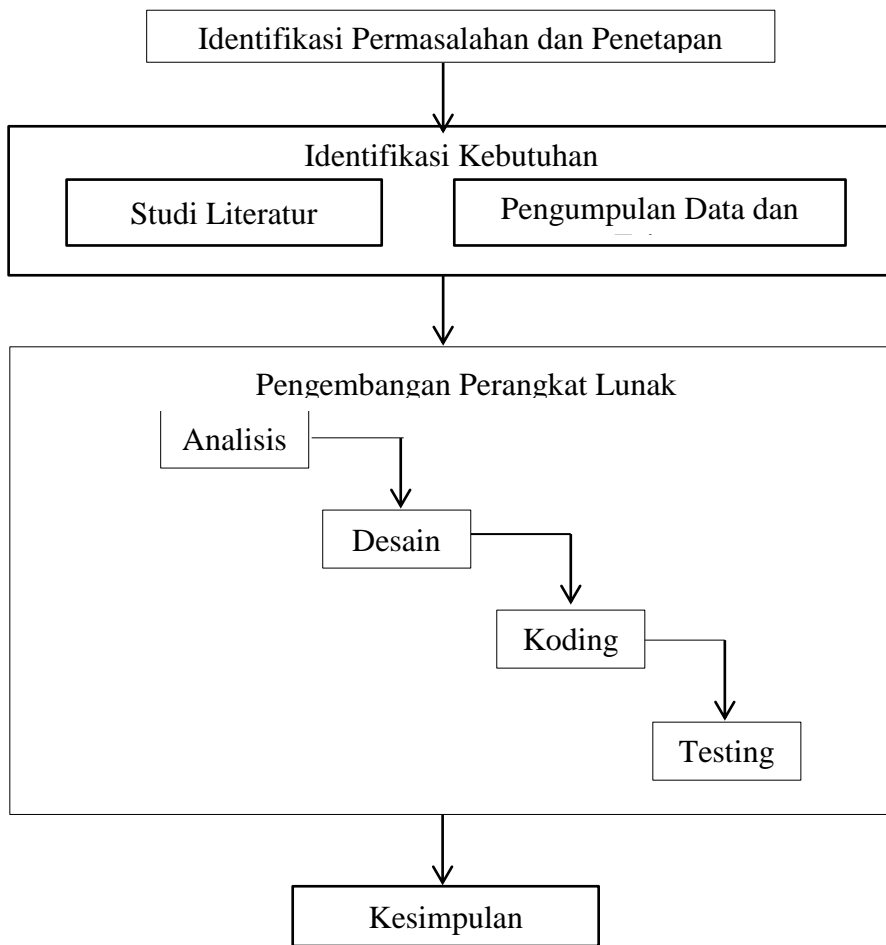
Proses menganalisis dan pengumpulan kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

b. Desain

Dalam tahap ini penulis akan merancang desain dan modek aplikasi yang akan dikembangkan berdasarkan hasil analisa pada tahap sebelumnya.

c. Koding dan Testing

Coding merupakan penerjemahan *design* dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.



Gambar 1.1 Diagram metodologi penelitian

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah Penyusunan Laporan Tugas Akhir yang lebih jelas dan sistematis, maka penulis membaginya dalam sistematika penulisan yang terdiri dari beberapa bab pembahasan dengan urutan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis mengemukakan latar belakang pemilihan judul, maksud dan tujuan, batasan masalah, serta sistematika penulisan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan tentang semua landasan teori yang berhubungan dengan proyek yang akan dibuat.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini dipaparkan tahap – tahap perancangan website sesuai kebutuhan, mulai dari analisis, pengertian, komponen yang digunakan, perancangan, perakitan alat, dan juga cara menjalankan program yang digunakan.

BAB 4 IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini meliputi penjelasan mengenai implementasi dari sistem yang dibuat.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini tentang kesimpulan dari hasil pembahasan serta saran yang diberikan penulis kepada pembaca dari penelitian.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat sumber-sumber atau rujukan yang digunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir

LAMPIRAN

Memuat Lampiran-lampiran yang melengkapi pembangunan sistem.