

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan perancangan sistem, dan sistematika penulisan. Secara umum bab ini menerangkan tentang awal dari munculnya suatu masalah dan bagaimana cara menyelesaikannya.

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi semakin berkembang pesat terutama pada bidang teknologi informasi, sehingga sangat mudah dalam memberikan dan menerima informasi dari mana saja dan kapan saja dengan cepat. Dengan kemajuan dunia teknologi informasi maka sekarang tidak sulit dalam mencari informasi pekerjaan yang diinginkan. Melalui media sosial contohnya, perusahaan dapat memberikan informasi lowongan pekerjaan secara langsung kepada individu-individu pengguna media sosial, sehingga informasi yang diterima adalah benar.

Mudahnya mendapatkan informasi lowongan pekerjaan membuat masyarakat mencari pekerjaan yang sesuai dengan kemampuan. Namun ketika perusahaan yang diinginkan oleh pelamar memiliki jarak yang jauh, membuat pelamar pekerjaan sulit dalam memberikan surat lamaran secara langsung. Jarak yang jauh juga juga membuat para pelamar pekerjaan frustrasi, jarak perusahaan yang jauh membutuhkan dana yang cukup banyak untuk para pelamar.

Perusahaan adalah tempat terjadinya kegiatan produksi dan berkumpulnya semua faktor produksi. Perusahaan besar zaman sekarang memiliki karyawan tetap atau karyawan kontrak (*outsourcing*). Karyawan kontrak diperusahaan besar biasanya bekerja pada bagian *security*, *driver*, dan *cleaning service*. Dalam dunia bisnis, *outsourcing* atau alih daya dapat diartikan sebagai penyerahan sebagian pelaksanaan pekerjaan yang sifatnya *non-core* atau penunjang oleh suatu perusahaan kepada perusahaan lain melalui perjanjian pemborongan pekerjaan atau penyediaan jasa pekerja/buruh.

Perusahaan *outsourcing* bekerjasama dengan perusahaan-perusahaan swasta ataupun negeri. Setelah terjalin kerjasama dalam waktu sementara maka perusahaan akan meminta jasa yang dibutuhkannya kepada perusahaan *outsourcing* tersebut. Selanjutnya perusahaan *outsourcing* akan mengirimkan pegawainya untuk bekerja diperusahaan tersebut. Perusahaan *outsourcing* biasanya akan merekrut pegawai baru untuk bekerja diperusahaan yang sudah terjalin kerja sama. Bagaimana perusahaan *outsourcing* mencari karyawan baru ? karyawan perusahaan akan menyebarkan informasi kepada teman-temannya atau perusahaan akan menyebarkan informasi ke media sosial dan *website* informasi lowongan pekerjaan. Perusahaan *outsourcing* akan mencari pelamar dengan syarat minimal lulusan SMP/ sederajat dan usia minimal 18 tahun.

Teknologi informasi dapat digunakan oleh sebuah perusahaan untuk memberikan informasi lowongan pekerjaan dengan menggunakan media *website*. Dengan menggunakan *website* perusahaan jasa dapat mempercepat dalam menyeleksi berkas-berkas yang diterima dari banyak pelamar dan juga lebih efisien bagi pihak pelamar pekerjaan dalam mengirimkan data lamaran.

Dari masalah tersebut maka penulis mengambil judul tugas akhir Penerimaan *Outsourcing* Berbasis *Web* agar memudahkan bagi perusahaan *outsourcing* dalam memilih pelamar yang sesuai dan memudahkan para pelamar pekerjaan dalam memberikan lamarannya secara langsung.

1.2 Identifikasi Masalah

Seharusnya para pelamar tidak sulit lagi dalam memberikan lamaran langsung kepada perusahaan *outsourcing*. Dari permasalahan tersebut, penulis dapat mengidentifikasi permasalahan sebagai berikut :

1. Interaksi langsung dengan pihak perusahaan *outsourcing* jika memiliki jarak yang jauh.
2. Lamaran yang diberikan tidak sampai langsung kepada pihak perusahaan *outsourcing*.
3. Bagaimana menganalisis sistem penerimaan *outsourcing*.
4. Bagaimana cara mengembangkan *framework Yii*.
5. Bagaimana cara merekrut *outsourcing* dari luar kota.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan yang ingin dicapai dari proses pengerjaan tugas akhir ini adalah

1. Mempelajari bagaimana sistem penerimaan karyawan *outsourcing*.
2. Membuat aplikasi penerimaan *outsourcing* berbasis *website Framework Yii*.

1.4 Lingkup Tugas Akhir

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan menyimpang dari pokok permasalahan, maka pembahasan akan dibatasi sebagai berikut :

1. Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi penerimaan *outsourcing* berbasis *web*.
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *PHP* dan *MySQL*.
3. Aplikasi *website* penerimaan *outsourcing* yang dibangun dengan menggunakan *Framework*.
4. Aplikasi *website* penerimaan *outsourcing* hanya digunakan oleh satu perusahaan penyedia jasa.
5. Aplikasi *website* penerimaan *outsourcing* hanya untuk pekerjaan *cleaning service*, keamanan dan supir.
6. Aplikasi tidak sampai pada proses wawancara dengan pihak perusahaan.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan penulis dalam mengerjakan tugas akhir ini, yaitu :

1. Observasi dan Studi Kepustakaan

Membaca referensi yang berhubungan dengan topik yang diangkat

2. Analisa Sistem

Menganalisa data yang diperoleh untuk menentukan rancangan desain aplikasi penerimaan outsourcing berbasis web yang informatif, user friendly dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta memberikan solusi yang tepat melalui pemodelan berorientasi obyek dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML).

3. Pembangunan Aplikasi

Melakukan pembangunan aplikasi pengolahan penerimaan outsourcing berbasis web dengan menggunakan pemrograman PHP, yang dilanjutkan dengan pengujian dan pembahasan.

4. Penyusunan laporan

Menyusun laporan hasil penelitian ke dalam format penulisan tugas akhir dengan disertai kesimpulan akhir.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan model proses *waterfall* yang dikemukakan oleh Pressman. Berikut adalah tahapan-tahapannya :

1. *Communication*

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa melakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Sistem analis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menerjemahkan ke dalam bahasa program.

2. *Planning*

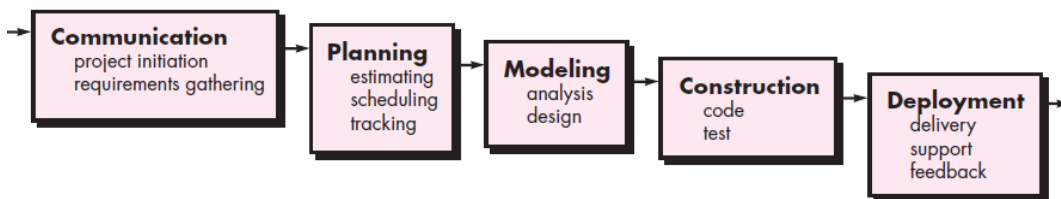
Proses *planning* merupakan lanjutan dari proses *communication (analysis requirement)*. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirement* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan *user* dalam pembuatan software, termasuk rencana yang akan dilakukan. Menganalisa data yang diperoleh untuk menentukan rancangan desain yang informatif, *user friendly* dan sesuai kebutuhan pengguna.

3. *Modelling*

Proses modeling ini akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan software yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding. Proses ini berfokus pada rancangan struktur data, arsitektur software, representasi interface, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software requirement.

4. *Construction*

Construction merupakan proses membuat kode. *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan *testing* terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut untuk kemudian bisa diperbaiki.



Gambar 1.1 Metode *Waterfall*

1.6 Sistematika Pembahasan Tugas Akhir

Penulisan tugas akhir ini terdiri dari 5 (lima) bab, dimana pada setiap bab tersusun secara terpisah namun berhubungan erat satu sama lain sehingga menjadi satu kesatuan.

Agar memudahkan dan mendapatkan uraian yang jelas dalam pemahaman ini dari laporan tugas akhir ini, diuraikan secara sistematis penyajian dari kelima bab tersebut yang terangkum sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang mengenai latar belakang dalam memilih topik bahasan ini, ruang lingkup dalam pembahasan, manfaat dan tujuan yang didapatkan, metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan topik, dan juga sistematika penulisan dalam tugas akhir ini.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas beberapa teori-teori yang mendukung pembahasan tugas akhir yang diperoleh dari hasil kajian dan tinjauan buku-buku referensi yang berhubungan dengan topik tugas akhir, khususnya mengenai pembangunan aplikasi berbasis web.

BAB 3 ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang analisis kebutuhan informasi yang akan diperlukan untuk membangun aplikasi, gambaran sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan dibangun. Bab ini juga berisi perancangan antar muka aplikasi, serta perancangan basis data.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN TESTING

Bab ini membahas penerapan sistem dari tahapan analisis dan perancangan sistem kedalam bentuk bahasa pemrograman, serta perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan dalam membangun sistem. Bab ini juga berisi pengujian terhadap sistem apakah sudah benar-benar berjalan seperti yang diharapkan.

BAB 5 PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari hal-hal pokok yang dibahas pada tugas akhir ini, serta juga saran yang membangun untuk pengembangan selanjutnya.