

**VISUALISASI PROSEDUR ADMINISTRASI DI LINGKUNGAN
UNIVERSITAS MENGGUNAKAN ADOBE FLASH
(Studi Kasus: Teknik Informatika Universitas Pasundan Bandung)**

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai salah satu syarat untuk kelulusan
Program Strata 1, Program Studi Teknik Informatika,
Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Wildan Zulmaniar Noer

Nrp. 10.304.0051



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG
AGUSTUS 2015**

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	vi
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR LAMPIRAN.....	viii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1-1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1-1
1.2 Identifikasi Masalah	1-1
1.3 Tujuan Tugas Akhir	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir	1-2
1.5 Metodologi Tugas Akhir	1-2
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	1-3
BAB 2 LANDASAN TEORI.....	2-1
2.1 Visualisasi	2-1
2.1.1 Pengertian Visualisasi	2-1
2.1.2 Jenis Visualisasi	2-1
2.2 Prosedur.....	2-2
2.2.1 Pengertian Prosedur.....	2-2
2.2.2 Karakteristik Prosedur.....	2-2
2.2.3 Manfaat Prosedur	2-2
2.3 Pengertian Administrasi	2-3
2.4 Pengertian Multimedia	2-3
2.5 Komputer Grafis.....	2-4
2.6 Animasi	2-4
BAB 3 KONSEP DAN DESAIN	3-1
3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1
3.2 Skema Analisis.....	3-2
3.3 Konsep (<i>Concept</i>).....	3-2
3.3.1 Analisis.....	3-2
3.4 Perancangan (<i>Design</i>)	3-23
3.4.1 <i>Storyboard</i>	3-24
3.4.2 Struktur navigasi	3-33
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	4-1

4.1	Implementasi	4-1
4.1.1	Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>).....	4-1
4.1.2	Pembuatan (<i>Assembly</i>).....	4-12
4.2	Pangujian (<i>Testing</i>)	4-14
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	4-14
4.3	Distribusi (<i>Distribution</i>).....	4-15
BAB 5	KESIMPULAN DAN SARAN	5-1
5.1	Kesimpulan.....	5-1
5.2	Saran.....	5-1
	DAFTAR PUSTAKA	ix

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Daftar Prosedur Administrasi Akademik di Universitas Pasundan.....	3-3
Tabel 3.2 Daftar Prosedur Yang Sering Ditanyakan di Prodi TIF UNPAS	3-20
Tabel 3.3 Daftar Prosedur Yang sering Digunakan di Prodi TIF UNPAS.....	3-21
Tabel 3.4 Format Teks	3-21
Tabel 3.5 Analisis Grafik	3-22
Tabel 3.6 Analisis Audio.....	3-23
Tabel 3.7 Analisis Animasi	3-23
Tabel 3.8. Storyboard Perwalian	3-24
Tabel 3.9 Storyboard <i>Add and Drop</i>	3-25
Tabel 3.10 Storyboard Registrasi Praktikum	3-27
Tabel 3.11 Storyboard Seminar KP.....	3-28
Tabel 3.12 Seminar TA	3-29
Tabel 3.13 Storyboard Sidang TA.....	3-30
Tabel 3.14 Storyboard Transkrip Nilai	3-33
Tabel 4.1. Teks.....	4-1
Tabel 4.2. Grafik	4-1
Tabel 4.3. Audio.....	4-10

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metodologi Tugas Akhir	1-2
Gambar 3.1 Kerangka Tugas Akhir	3-1
Gambar 3.2 Skema Analisis	3-2
Gambar 3.3 Flowchart Prosedur Penerimaan Mahasiswa Baru	3-3
Gambar 3.4 Flowchart Prosedur Evaluasi Studi Mahasiswa Lama	3-4
Gambar 3.5 Flowchart Prosedur Placement Test Mahasiswa Pindahan	3-5
Gambar 3.6 Flowchart Prosedur Registrasi.....	3-6
Gambar 3.7 Flowchart Prosedur Penerbitan Transkrip Akademik	3-7
Gambar 3.8 Flowchart Prosedur Penerbitan Ijazah.....	3-8
Gambar 3.9 Flowchart Prosedur Pembuatan Transkrip Nilai	3-9
Gambar 3.10 Flowchart Prosedur Pengajuan Surat Keterangan Bebas Mata Kuliah	3-10
Gambar 3.11 Flowchart Prosedur Pengajuan Surat Survey TA ke Perusahaan	3-11
Gambar 3.12 Flowchart Prosedur Pengajuan Kerja Praktek.....	3-11
Gambar 3.13 Flowchart Prosedur Seminar Kerja Praktek	3-13
Gambar 3.14 Flowchart Prosedur Registrasi Tugas Akhir.....	3-14
Gambar 3.15 Flowchart Prosedur Seminar Tugas Akhir	3-15
Gambar 3.16 Flowchart Prosedur Sidang Tugas Akhir.....	3-16
Gambar 3.17 Flowchart Prosedur Perwalian.....	3-17
Gambar 3.18 Flowchart Prosedur Perubahan Rencana Studi (PRS)/ Add and Drop.....	3-18
Gambar 3.19 Flowchart Prosedur Pendaftaran Wisuda	3-19
Gambar 3.20 Flowchart Prosedur Registrasi Praktikum	3-20
Gambar 3.21 Objek-objek Multimedia	3-21
Gambar 3.22 Struktur Navigasi.....	3-33
Gambar 4.1. Logo Adobe Flash	4-12
Gambar 4.2. Pembuatan Dokumen Flash Baru	4-12
Gambar 4.3. Halaman Kerja Flash	4-13
Gambar 4.4. Import Objek	4-13
Gambar 4.5. Penggabungan Objek Kedalam Layer dan Frame	4-14
Gambar 4.6 Hasil Perbandingan Kualitas Gambar Sebelum dan Sesudah Konversi.....	4-15

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1.....	A-1
Lampiran 2.....	B-1