

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENILAIAN KINERJA KARYAWAN  
(Kasus : PT. Neuronworks Indonesia)**

**TUGAS AKHIR**

Disusun sebagai salah satu syarat kelulusan  
Program Strata 1, Program Studi Teknik Informatika,  
Universitas Pasundan Bandung

oleh :

Sekar Pangestuti  
nrp. 12.304.0306



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS PASUNDAN BANDUNG  
JULI 2015**

## DAFTAR ISI

ABSTRAK .....	i
ABSTRACT .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR TABEL .....	vi
DAFTAR GAMBAR .....	vii
DAFTAR LAMPIRAN .....	viii
DAFTAR SIMBOL .....	ix
DAFTAR SIMBOL (LANJUTAN I) .....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1-1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1-1
1.2 Identifikasi Masalah .....	1-2
1.3 Tujuan Tugas Akhir .....	1-2
1.4 Lingkup Tugas Akhir .....	1-2
1.5 Langkah – langkah Pengerjaan Tugas Akhir .....	1-3
1.6 Sistematika Penulisan .....	1-3
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>2-1</b>
2.1 Sistem Informasi .....	2-2
2.2 Komponen Sistem Informasi .....	2-2
2.3 Analisis .....	2-3
2.4 Perancangan Sistem .....	2-3
2.5 Pemodelan Objek .....	2-4
2.6 Diagram UML .....	2-4
2.7 Karyawan dan Kinerja Karyawan .....	2-6
2.8 Penilaian Kinerja .....	2-6
2.9 Ruang Lingkup Penilaian Kinerja .....	2-7
2.10 Tujuan Penilaian Prestasi kerja .....	2-8
2.11 Syarat – Syarat Sistem Penilaian .....	2-8
2.12 Dasar Penilaian .....	2-9
2.13 Aspek – Aspek Penilaian Kinerja .....	2-10
2.14 Metode Penilaian .....	2-10
2.15 Proses Penilaian Kinerja .....	2-13
2.16 User Interface .....	2-15

BAB III ANALISIS SISTEM .....	3-1
3.1 Kerangka Tugas Akhir .....	3-1
3.2 PT. Neuronworks Indonesia.....	3-2
3.2.1 Sejarah Instansi.....	3-2
3.2.2 Logo Instansi.....	3-3
3.2.3 Visi dan Misi .....	3-3
3.2.4 Struktur Organisasi.....	3-3
3.3 Analisa Sistem yang sedang Berjalan .....	3-5
3.3.1 Identifikasi Aktor yang Terlibat.....	3-10
3.3.2 Identifikasi Bisnis Use case .....	3-11
3.4 Permasalahan yang dihadapi .....	3-17
BAB IV PERANCANGAN SISTEM.....	4-1
4.1 Perancangan Pengguna Sistem.....	4-1
4.2 Perancangan Struktur Organisasi Fungsional dan Struktur Organisasi Proyek .....	4-1
4.3 Perancangan Ketentuan <i>Task</i> .....	4-3
4.5 Perancangan Sistem .....	4-6
4.5.1 Use Case Diagram.....	4-6
4.5.2 Class Diagram .....	4-12
4.6 Perancangan Tabel Basis Data.....	4-13
4.7 Perancangan Antarmuka .....	4-15
BAB V PENUTUP.....	5-1
5.1 Kesimpulan .....	5-1
5.2 Saran.....	5-1
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN A Formulir Penilaian.....	A-1
LAMPIRAN B Rancangan Antarmuka .....	B-1

## DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Kerangka Tugas Akhir .....	3-1
Tabel 3. 2 Penilai dan Karyawan yang dinilai .....	3-8
Tabel 3. 3 Permasalahan Sistem dan Usulan Perbaikan Sistem.....	3-17
Tabel 4. 1 Pengguna sistem.....	4-1
Tabel 4. 2 Usulan Penilai dan Karyawan yang dinilai .....	4-3
Tabel 4. 3 Kebutuhan Fungsional Sistem .....	4-4
Tabel 4. 4 Kebutuhan Non Fungsional .....	4-5
Tabel 4. 5 Spesifikasi Use Case Mengelola Hak Akses.....	4-7
Tabel 4. 6 Spesifikasi Use Case Mengelola Jabatan .....	4-7
Tabel 4. 7 Spesifikasi Use Case Mengelola Penilai .....	4-7
Tabel 4. 8 Spesifikasi Use Case Mengelola Proyek.....	4-8
Tabel 4. 9 Spesifikasi Use Case Mengelola Kriteria.....	4-8
Tabel 4. 10 Spesifikasi Use Case Mengelola Kuesioner.....	4-8
Tabel 4. 11 Spesifikasi Use Case Mengisi <i>Task</i> .....	4-9
Tabel 4. 12 Spesifikasi Use Case <i>Approve Task</i> .....	4-9
Tabel 4. 13 Spesifikasi Use Case Mengisi Penilaian HRD.....	4-9
Tabel 4. 14 Spesifikasi Use Case Mengisi Penilaian Diri Sendiri .....	4-10
Tabel 4. 15 Spesifikasi Use Case Mengisi Penilaian dari Pimpinan.....	4-10
Tabel 4. 16 Spesifikasi Use Case Mengelola Laporan.....	4-11
Tabel 4. 17 Spesifikasi Use Case View Penilaian.....	4-11
Tabel 4. 18 Tabel Basis Data Sistem Penilaian Kinerja Karyawan .....	4-13


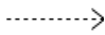







## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Langkah-Langkah Pengerjaan Tugas Akhir.....	1-3
Gambar 2.1 Contoh Format dan Item <i>Rating Scale</i> .....	2-12
Gambar 2.2 Proses Penilaian Kinerja Karyawan [DEC10].....	2-13
Gambar 3. 1 Logo PT. Neuronworks Indonesia .....	3-3
Gambar 3. 2 Sturktur Organisasi.....	3-3
Gambar 3. 4 Bisnis Usecase Sistem Berjalan .....	3-7
Gambar 3. 5 Diagram aktivitas menentukan kriteria penilaian.....	3-12
Gambar 3. 6 Diagram Aktivitas Mengisi Form Penilaian Diri Sendiri.....	3-13
Gambar 3. 7 Diagram Aktivitas Mengisi Form Penilaian dari Pimpinan .....	3-14
Gambar 3. 8 Diagram Aktivitas Membuat Rekap Kehadiran .....	3-15
Gambar 3. 9 Diagram Aktivitas Mengisi Form Penilaian dari HRD .....	3-15
Gambar 3. 10 Diagram Aktivitas Menghitung Hasil Penilaian .....	3- 16
Gambar 3. 11 Diagram Aktivitas Membuat Laporan.....	3-17
Gambar 4. 1 Use Case Diagram Penilaian Kinerja Karyawan.....	4-6
Gambar 4. 2 <i>Class Diagram</i> Sistem Penilaian Kinerja Karyawan.....	4-12
Gambar 4. 3 Halaman Daftar Pekerjaan .....	4-15
Gambar 4. 4 Halaman Tambah Pekerjaan.....	4-16
Gambar 4. 5 Halaman Cek Pekerjaan .....	4-17
Gambar4. 6 Halaman Formulir Penilaian Diri Sendiri .....	4-17
Gambar4. 7 Halaman Formulir Penilaian Pimpinan .....	4-18
Gambar 4. 8 Halaman Formulir Penilaian HRD dari Rekap Portal .....	4-19
Gambar4. 9 Halaman Penilaian HRD dari Penilaian Diri.....	4-19
Gambar 4. 10 Halaman Total Penilaian Kinerja .....	4- 20
Gambar 4. 11 Laporan Penilaian Diri Sendiri.....	4- 21
Gambar 4. 12 Laporan Penilaian Pimpinan .....	4-21
Gambar 4. 13 Laporan penilaian HRD .....	4-22
Gambar B- 1 Halaman Kelola Data Jabatan .....	B-1
Gambar B- 2 Halaman Kelola Hak Akses .....	B-1
Gambar B- 3 Halaman Kelola Data Penilai .....	B-2
Gambar B- 4 Halaman Kelola Data Proyek.....	B-2



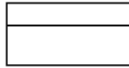


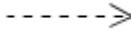

## DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A Formulir Penilaian.....	A-1
LAMPIRAN B Rancangan antarmuka.....	B-1

## DAFTAR SIMBOL

<i>Use Case Diagram</i>			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Actor</i>	Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>Use Case</i> .
2		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri ( <i>independent</i> ).
3		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
4		<i>Include</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>Use Case</i> sumber secara <i>eksplisit</i> .
5		<i>Extend</i>	Menspesifikasikan bahwa <i>Use Case</i> target memperluas perilaku dari <i>Use Case</i> sumber pada suatu titik yang diberikan.
6		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.
7		<i>System</i>	Menspesifikasikan paket yang menampilkan sistem secara terbatas.
8		<i>Use Case</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
10		<i>Note</i>	Elemen fisik yang eksis saat aplikasi dijalankan dan mencerminkan suatu sumber daya komputasi

## DAFTAR SIMBOL (LANJUTAN I)

Class Diagram			
NO	GAMBAR	NAMA	KETERANGAN
1		<i>Generalization</i>	Hubungan dimana objek anak ( <i>descendent</i> ) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk ( <i>ancestor</i> ).
2		<i>Nary Association</i>	Upaya untuk menghindari asosiasi dengan lebih dari 2 objek.
3		<i>Class</i>	Himpunan dari objek-objek yang berbagi atribut serta operasi yang sama.
4		<i>Collaboration</i>	Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor
5		<i>Realization</i>	Operasi yang benar-benar dilakukan oleh suatu objek.
6		<i>Dependency</i>	Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri ( <i>independent</i> ) akan memengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri
7		<i>Association</i>	Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya