

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. Karena berkat rahmat-Nya lah penulis dapat menyelesaikan laporan yang berjudul “Pembuatan Gameplay Fun Algoritma”.

Penulisan tugas akhir ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana program Teknik Informatika jurusan Teknik Informatika Universitas Pasundan. Dalam penyusunan dan penulisan tugas akhir ini, tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Ibu Mellia Liyanthy, S.T., M.T., selaku pembimbing 1 yang selalu bijaksana memberikan bimbingan, nasehat serta waktunya selama pembuatan dan penulisan tugas akhir ini.
2. Bapak Fajar Darmawan S.T., selaku pembimbing 2 yang selalu mencurahkan perhatian, bimbingan, do’a dan kepercayaan yang sangat berarti bagi penulis.
3. Bapak dan Ibu atas jasa-jasanya, kesabaran, do’a, dan tidak pernah lelah dalam mendidik dan memberikan cinta kepada penulis sejak kecil.
4. Teman-teman semua atas kebersamaan dan banruan yang berarti bagi penulis
5. Semua pihak yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Mengingat Tugas Akhir yang dibuat ini mungkin saja masih kurang sempurna karena sesuai dengan pepatah mengatakan bahwa tiada gading yang tak retak maka begitu pun Tugas Akhir yang dibuat oleh penulis. Untuk itu penulis membutuhkan kritik dan saran baik dari pembimbing atau pun pembaca agar selanjutnya penulis dapat melakukan yang lebih baik lagi.

Akhir kata penulis harap Tugas Akhir ini mampu mengantar penulis untuk mencapai cita-cita yang ingin digapai tahun ini untuk lulus S1 dari jurusan Teknik Informatika Universitas Pasundan Bandung.

Bandung, Juni 2015

Penulis