

# BAB 1

## PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang dalam memilih topik pembahasan, ruang lingkup dalam pembahasan, manfaat dan tujuan yang didapatkan metode penelitian yang digunakan dalam pengembangan topik, dan juga sistematika penulisan dalam tugas akhir ini.

### 1.1. Latar Belakang

Teknologi informasi mempunyai pengaruh yang besar dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat karena sudah merupakan bagian dari kehidupan masyarakat. Dunia pendidikan, pemerintahan, bisnis dan usaha, sampai kesehatan dan kebutuhan harian masyarakat selalu membutuhkan keberadaan informasi. Internet merupakan media informasi yang sangat cepat dan efisien dalam penyebaran informasi dan tidak lepas oleh jarak dan waktu, sehingga keberadaan media ini telah membentuk suatu budaya masyarakat yang baru, lainnya dunia *cyber*. Untuk mencari informasi di internet dapat dilakukan dengan mengunjungi situs (*website*) yang berhubungan dengan informasi yang dibutuhkan atau dapat dilakukan pencarian di situs pencari (*Search Engine Site's*).

*Website* merupakan salah satu aplikasi pada internet yang berupa informasi *hypertext*, dimana anda dapat membaca dan menelusuri informasi tersebut secara virtual tanpa terikat pada media tertentu. Melalui *website* dapat memasarkan produk atau jasa, mempromosikan suatu perusahaan, dan lain-lain. Berdasarkan itu penulis ingin membuat *website* yang berjudul Pembuatan Aplikasi Penerimaan Karyawan Berbasis *Web*.

Perusahaan merupakan suatu bentuk organisasi yang terdiri dari kumpulan orang pada masing-masing fungsi tugas dan tanggungjawab. Karyawan adalah komponen penting bagi perusahaan dalam mencapai tujuan perusahaan, oleh karena itu diperlukan karyawan dengan kemampuan dan kinerja yang sesuai untuk mampu mewujudkan tujuan dari perusahaan. Untuk mendapatkan karyawan dengan kriteria yang sesuai dengan tujuan perusahaan, maka diperlukan sistem rekrutmen yang tepat dengan menggunakan *website*. Pengelolaan SDM yang berhasil di dalam perusahaan harus diawali dengan sistem rekrutmen dengan teknologi yg lebih baik tidak dengan melakukan penerimaan suatu perusahaan dengan manual. Menurut M.T.E. Hariandja (2002:2), Sumber Daya Manusia merupakan salah satu faktor yang sangat penting dalam suatu perusahaan disamping faktor yang lain seperti modal. Oleh karena itu SDM harus dikelola dengan baik untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi organisasi.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut, bagian *Human Resources Department* di perusahaan mendesain suatu program penerimaan karyawan berbasis *web*. Dengan penerimaan karyawan berbasis *web* akan mempermudah bagian HRD suatu perusahaan menerima karyawan, aplikasi tersebut akan dikerjakan dengan menggunakan *framework Yii* dimana *framework Yii* merupakan *framework* pemrograman umum *Web* yang bisa dipakai untuk mengembangkan semua jenis aplikasi *Web*.

Dikarenakan sangat ringan dan dilengkapi dengan mekanisme *caching* yang canggih, *Yii* sangat cocok untuk pengembangan aplikasi dengan lalu lintas-tinggi, seperti aplikasi *e-recruitment* yang akan dibuat.

## 1.2. Identifikasi Masalah

Dalam pembuatan tugas akhir ini ada beberapa permasalahan yang akan dibahas, berikut permasalahan pada tugas akhir :

1. Bagaimana sistem proses penerimaan karyawan.
2. Bagaimana kegiatan proses penerimaan karyawan ini dilakukan didalam suatu perusahaan.
3. Bagaimana model aplikasi yang akan dibuat untuk sistem proses penerimaan karyawan berbasis web.

## 1.3. Tujuan

Menentukan tujuan merupakan langkah awal dalam penyusunan suatu penulisan agar penulisan dapat berjalan dengan terencana dan searah. Adapun tujuan dari penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Mempelajari tentang bagaimana proses penerimaan karyawan.
2. Membuat model yang akan digunakan dalam sistem penerimaan karyawan.
3. Membuat aplikasi atau perangkat lunak yang dibangun dalam bentuk website dengan menggunakan *framework*.

## 1.4. Lingkup Dan Batasan

Dalam pembuatan Tugas Akhir ini memiliki batasan masalah, didalam batasan masalah yang akan dibuat sebagai berikut :

1. Aplikasi ini memberikan informasi tentang kebutuhan karyawan perusahaan sesuai dengan spesifikasinya.
2. Aplikasi yang dihasilkan dari tugas akhir ini adalah aplikasi berbasis *web*.
3. Menggunakan *framework* berbasis Yes It Is (*Yii*) dalam pembuatan aplikasi berbasis web, *Yii* melampaui *framework* PHP lain dalam hal efisiensi, kekayaan-fitur, dan kejelasan dokumentasi.

## 1.5. Metodologi Penelitian

1. Observasi

Membaca referensi yang berhubungan dengan topik yang akan diangkat

2. Menganalisa Sistem

Menganalisa data yang diperoleh untuk menentukan rancangan desain aplikasi pengolahan data pegawai dan arsip data sertifikat pegawai yang informatif, *user friendly* dan sesuai dengan kebutuhan pengguna, serta memberikan solusi yang tepat melalui pemodelan berorientasi obyek dengan menggunakan Unified Modeling Language (UML).

### 3. Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk memperoleh informasi mengenai topik yang sedang dibahas dengan mengambil sumber dari buku-buku atau internet serta mengumpulkan bahan-bahan yang ada hubungannya dengan bahan pokok tugas akhir yang penulis buat.

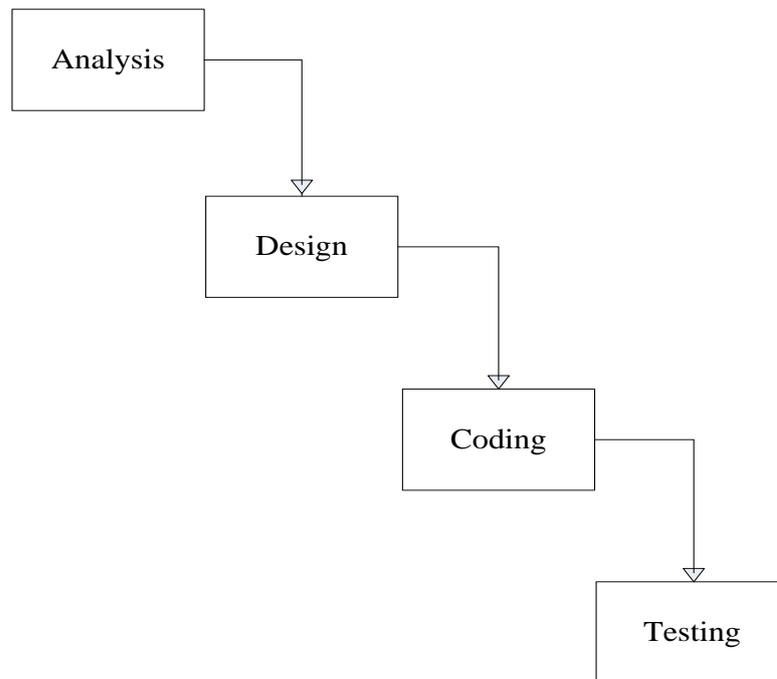
### 4. Pembangunan Aplikasi

Melakukan pembangunan aplikasi pengolahan data sertifikat berbasis web dengan menggunakan pemrograman PHP, yang dilanjutkan dengan pengujian dan pembahasan.

### 5. Penyusunan Laporan

Menyusun laporan hasil penelitian ke dalam format penulisan tugas akhir dengan disertai kesimpulan akhir.

Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah SDLC (System Development Life Cycle) dengan model proses waterfall yang dikemukakan oleh Pressman. dengan model proses *waterfall* yang dikemukakan oleh Pressman. Berikut adalah tahapan-tahapannya :



Gambar 1.1. Metodologi Penelitian

#### 1. Analisa (Analysis)

Tahapan ini akan menghasilkan dokumen user requirement atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemrogram.

#### 2. Desain (Design)

Proses desain akan menterjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat coding.

### 3. Generasi Kode (Coding)

Desain harus diterjemahkan kedalam bentuk mesin yang bisa dibaca. Langkah pembuatan kode melakukan tugas ini. Jika desain dilakukan dengan cara yang lengkap, pembuatan kode dapat diselesaikan secara mekanis.

### 4. Pengujian (Testing)

Sekali program dibuat, pengujian program dimulai. Proses pengujian berfokus pada logika internal software, memastikan bahwa semua pernyataan sudah diuji, dan pada eksternal fungsional, yaitu mengarahkan pengujian untuk menemukan kesalahan – kesalahan dan memastikan bahwa input yang dibatasi akan memberikan hasil aktual yang sesuai dengan hasil yang dibutuhkan.

## 1.6. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan berisi uraian singkat setiap bab, mulai dari BAB I hingga BAB V. Adapun usulan sistematika penulisan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan membahas tentang latar belakang tugas akhir, identifikasi masalah, batasan dan rumusan masalah, tujuan tugas akhir, serta sistematika penulisan tugas akhir.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang teori permasalahan. Landasan teori ini mengkaji berbagai teori yang relevan dengan permasalahan.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang menganalisis perancangan yang digunakan saat penelitian tugas akhir, gambaran system dan analisa, perancangan pengkodean, pemodelan data, dan perancangan antarmuka yang ada pada aplikasi penerimaan karyawan.

### **BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang hasil penelitian serta pembahasan menjelaskan lebih lanjut persoalan dalam bidang yang menjadi objek penelitian.

### **BAB V PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Berisi tentang kesimpulan akhir hasil penelitian yang dijelaskan secara ringkas dan mudah dipahami.

#### **5.2. Saran**

Berisi tentang tindak lanjut terhadap bidang yang diteliti.

**DAFTAR PUSTAKA**

Memuat sumber-sumber atau rujukan yang digunakan dalam penulisan laporan Tugas Akhir.

**LAMPIRAN**

Memuat Lampiran-lampiran yang melengkapi pembangunan sistem.