

Daftar Pustaka

Venus. Antar, (2009). Manajemen Kampanye. Jakarta : Simbiosis Rekatama Media

Sarwono. Jonathan, Lubis.Harry, (2007). Metode Riset Untuk Desain Komunikasi Visual.
Yogyakarta : Penerbit Andi

Anggraini S. Lia, Nathalia. Kirana, (2014). Desain Komunikasi Visual Dasar Dasar Panduan
Untuk Pemula. Bandung : Nuansa Cendekia

Anderson. Craig A, Gentile. Douglas A, Buckley. Katherine E, (2007) Violent Video Game
Effects on Children and Adolescents Theory, Research , and Public Policy. New York :
OXFORD UNIVERSITY PRESS

Bissell. Tom, (2010) Extra Lives Why Video Games Matter. New York : Pantheon Books