

## ABSTRAK

Penjurian wushu sanda merupakan proses penilaian terhadap peserta yang melakukan pertandingan wushu sanda. Proses penjurian pada pertandingan wushu sanda sangatlah rumit dan membutuhkan ketelitian. Saat ini proses penilaian dan penjumlahan masih menggunakan kertas dengan bantuan kalkulator membutuhkan waktu yang cukup lama dan berpotensi menimbulkan kesalahan yang dapat merugikan atlet dan proses penyampaian informasi setiap pertandingan sangat lambat.

Penelitian ini merupakan sebuah upaya untuk memberikan solusi yang diharapkan dapat membantu proses penjurian wushu sanda. Penelitian dimulai dengan melakukan studi literatur, melakukan wawancara dengan narasumber. Selanjutnya dilakukan tahapan mendefinisikan kebutuhan, analisis, perancangan, implementasi dan pengujian perangkat lunak. Pada pembangunan perangkat lunak wushu sanda ini menggunakan konsep *software reuse* dimana perangkat lunak tidak membangun dari awal tetapi memanfaatkan beberapa komponen dari perangkat lunak yang sudah ada, perangkat lunak yang dimanfaatkan kembali adalah perangkat lunak penjurian wushu taolu.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah sebuah perangkat lunak penjurian wushu sanda berbasis *web* dengan menggunakan konsep *software reuse*, dengan model proses *Rational Unified Process* (RUP) dan dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dibantu dengan *framework CodeIgniter*.

Kata kunci : Wushu Sanda, Penjurian Wushu Sanda, *Software Reuse*, *Rational Unified Process*, PHP, *CodeIgniter*.

## **ABSTRACT**

Judging wushu sanda is an assessment process for participants who do wushu sanda match. The judging process on wushu sanda match is very complicated and requires precision. Currently the process of assessment and the sum still use paper with the aid of a calculator requires considerable time and potential errors that can harm the athletes and the process of informing every game is very slow.

This study is an attempt to provide a solution that is expected to help the judging process wushu sanda. The research began with a study literature, conducting interviews with sources. Furthermore, the stage of defining requirements, analysis, design, implementation and testing of software. On the construction of wushu sanda software uses the concept of software reuse software which does not build from scratch but utilizing some of the components of an existing software, the software is software used again judging wushu taolu.

The end result of this research is a software-based judging wushu sanda web using the concept of software reuse, the process model Rational Unified Process (RUP) and is built with PHP programming language supported by CodeIgniter framework.

**Keywords:** Wushu Sanda, Judging Wushu Sanda, Software Reuse, Rational Unified Process, PHP, CodeIgniter