

Pamakéan masalah dumasar model pembelajaran belajar (PBL) dangong pikeun ngaronjatkeun gawé babarengan and Learning hasil dina pangajaran kelas IV IPS

(PenelitianTindakan Kelas pada Siswa Kelas IV SDN Pasir Cibodas 02 Jambu Kabupaten Bandung)

ku

CEPI ALAMSYAH

abstrak

Ulikan ieu boga tujuan pikeun ngaronjatkeun gawé babarengan jeung hasil belajar kalayan ngagunakeun model Problem Based Learning (PBL) dina studi sosial diajar bahan baca jeung ngagambar Peta Lokal Lingkungan. panalungtikan ieu dilakukeun di kelas kaopat SDN Cibodas kaayaan tukang 02 dan murid anu gagal demonstrate gawé babarengan anak dina prosés grup jeung hasil diajar masih loba dina KKM sabab guru mindeng ngagunakeun métode ceramah anu monoton jeung teu make model pembelajaran Masalah Based Learning (PBL). ulikan ieu ngagunakeun PenelitianTindakan (PTK) ngagunakeun daur sistem tata, palaksanaan, observasi, analisis jeung réfléksi. panalungtikan ieu dipigawé dina dua siklus dengan 2 pasamoan di unggal siklus I jeung nerapkeun modél pangajaran Masalah Dumasar Learning (PBL), nu diwangun ku genep fase, nyaéta: stimulasi stimulus, diayakeun di grup ulikan, nyadiakeun informasi, karya grup jeung learning, évaluasi jeung ganjaran guiding , Penilaian dipaké dina panalungtikan ieu tesuntuk nangtukeun hasil learning mahasiswa, assessment kerjasama. Hasil némbongkeun kanaékan nilai rata-rata gawé babarengan jeung hasil assessment tesbelajar. Dina ratings kolaborasi nilai rata-rata siklus kahiji anu 59.15 (43.33%), sedengkeun siklus II ngahontal 73.35 (76.66%). Hasil daur kahiji anu diajar 69.83 (53.33%), jeung hasil pembelajaran daur Baduy kadua 74.66 (86.66%). Ieu nunjukeun yen pamakéan model Masalah Dumasar Learning (PBL) bisa ngaronjatkeun kolaborasi jeung learning mahasiswa hasil dina studi sosial bahan pangajaran maca jeung ngagambar peta lingkungan lokal di kelas kaopat SDN Cibodas 02. Ku kituna, pamakéan model Masalah Dumasar Learning (PBL) Dapa jadi salah modél pangajaran bisa dilarapkeun ka studi sosial diajar mata pelajaran séjén.

Konci: Masalah Dumasar hasil Learning, kolaborasi, jeung hasil menang diajar