

## **DAFTAR ISI**

<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	i
<b>LEMBAR PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>ABSTRAK</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang .....	1
B. Identifikasi Masalah .....	11
C. Tujuan Penelitian .....	11
D. Kegunaan Penelitian .....	11
E. Kerangka Pemikiran .....	12
F. Metode Penelitian .....	26
1. Spesifikasi .....	26
2. Metode Pendekatan .....	26
3. Tahap Penelitian .....	27
4. Teknik Pengumpulan Data .....	29
5. Alat Pengumpulan data .....	30
6. Analisis Data .....	31
7. Lokasi Penelitian .....	32
<b>BAB II TINJAUAN UMUM TENTANG KARYA CIPTA SEBAGAI OBJEK HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL</b> .....	34
A. Tinjauan Umum Tentang Hak Kekayaan Intelektual .....	34

1. Istilah dan Pengertian Hak Kekayaan Intelektual .....	34
2. Ruang Lingkup Hak Kekayaan Intelektual .....	39
3. Teori Hak Kekayaan Intelektual .....	41
a. <i>Natural Right Theory</i> .....	41
b. <i>Utilitarian Theory</i> .....	42
c. <i>Contract Theory</i> .....	43
4. Prinsip Hak Kekayaan Intelektual .....	44
a. Prinsip Ekonomi .....	45
b. Prinsip Keadilan .....	45
c. Prinsip Kebudayaan .....	45
d. Prinsip Sosial .....	45
5. Tinjauan Singkat Sejarah Hak Kekayaan Intelektual Di Indonesia .....	46
B. Tinjauan Umum Tentang Hak Cipta .....	48
1. Dasar Hukum Hak Cipta, Definisi dan Sejarah Singkat Hak Cipta .....	48
2. Ruang Lingkup, Karakteristik dan Prinsip Hak Cipta .....	52

3. Hak – Hak Yang Terkandung Dalam Hak Cipta .....	56
4. Jangka Waktu Perlindungan Hak Cipta .....	59
<b>BAB III PEJANJIAN LISENSI GAME BERBASIS ONLINE DAN KASUS PELANGGARAN HAK CIPTA GAME BERBASIS ONLINE .....</b>	<b>61</b>
A. Perjanjian Lisensi Game Berbasis Online.....	61
B. Studi Kasus PT Lyto Datarindo Fortuna vs Yonathan Chandra .....	70
1. Kronologi Kasus .....	69
2. Analisis kasus .....	71
<b>BAB IV ANALISIS PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP HAK CIPTA DAN UPAYA HUKUM YANG DAPAT DILAKUKAN PARA PIHAK UNTUK MELINDUNGI HAK CIPTA .....</b>	<b>81</b>
A. Perlindungan Hukum Terhadap Hak Cipta Khususnya Lisensi Game Berbasis Online Berdasarkan Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta .....	81
1. Perlindungan Hukum Terhadap Pemegang Lisensi Game Berbasis Online Berdasarkan Hukum Internasional .....	83
2. Perlindungan Hukum Terhadap Pemegang Lisensi Game Berbasis Online Berdasarkan Hukum Nasional .....	88
a. Perlindungan Hak Cipta Lisensi Game Berbasis Online Dalam Undang – Undang Nomor 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta .....	88

b. Perlindungan HakCipta Lisensi Game Berbasis Online Dalam Undang Informasi dan Transaksi Elektronik.....	97
B. Upaya Hukum Yang Dapat Dilakukan Oleh Para Pihak Untuk Melindungi Kepentingan Pemegang lisensi hak cipta game berbasis online .....	102
1. Jalur Non Litigasi .....	103
a. Alternatif Penyelesaian Sengketa .....	103
a) Konsultasi .....	103
b) Negosiasi .....	104
c) Mediasi .....	105
d) Konsiliasi .....	106
b. Arbitrase .....	106
2. Jalur Litigasi .....	108
a. Perdata .....	108
b. Pidana .....	109
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	112
A. KESIMPULAN .....	112
B. SARAN .....	114
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	xv
<b>LAMPIRAN</b>	