

ABSTRAK

Sekolah Tinggi Penerbangan Indonesia merupakan salah satu perguruan tinggi kedinasan yang memiliki 4 (empat) jurusan, salah satunya yaitu jurusan penerbang, setelah mengikuti kelas secara normatif selama 3 (tiga) tahun di dalam jurusan penerbangan maka siswa-siswi akan mengambil atau mendapatkan licence setelah pelatihan yang mereka dapatkan. Pengajaran Berbantuan Komputer atau disingkat dengan CBT (*Computer Based Training*) merupakan suatu media yang dapat digunakan untuk membantu proses pembelajaran atau pelatihan, CBT merupakan pengembangan dari pada teknologi informasi terpadu yaitu komunikasi (interaktif), audio, video, penampilan citra yang dikemas dengan sebutan teknologi multimedia.

Untuk itu perlu sebuah penelitian untuk mengetahui model pelatihan yang dilakukan oleh Sekolah Tinggi Penerbangan Indonesia untuk calon pilot yang akan mendapatkan *license* jika dilakukan secara interaktif melalui sebuah perangkat lunak. Penelitian ini dilakukan dengan metodologi MDLC (*Multimedia Development Life Cycle*) yang mempunyai tahapan seperti *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing*, dan *distribution*. Tahapan *concept* dilakukan untuk mengidentifikasi perkiraan kebutuhan. Tahapan *design* dilakukan untuk pembuatan desain visual seperti *interface*, *storyboard* dan struktur navigasi. Tahapan *material collecting* dilakukan oleh pengumpulan data seperti *image*, animasi, audio, dan video. Tahapan *assembly* dilakukan untuk pembuatan ilustrasi, audio, dan video, serta pemograman. Tahapan *testing* dilakukan untuk memastikan apakah hasilnya seperti yang diinginkan atau tidak. Tahapan *distribution* dilakukan pembuatan *masterfile*, pedoman penggunaan aplikasi, serta dokumentasi sistem.

Penelitian ini menghasilkan model media pembelajaran atau pelatihan peserta didik Sekolah Tinggi Penerbangan Indonesia berbasis multimedia interaktif yang berlandaskan permasalahan yang merupakan pendekatan yang sangat efektif dan efisien untuk mengajarkan proses pelatihan yang dilakukan secara interaktif.

Kata Kunci: *STPI*, *CBT*, *multimedia interaktif*, *MDLC*

ABSTRACT

Sekolah Tinggi Penerbangan Indonesia is one college official who having 4 (four) majors, one of which majors aviator, after classes are normative for 3 (three) years in the majors flying the students to take or obtain license after training they get. Teaching Computer Assisted or shortened by CBT (Computer Based Training) is a medium that can be used to assist the process of learning or training, CBT is the development of the integrated information technology is communication (interactive), audio, video, the appearance of the image that is packed with the designations technology multimedia.

For that we need a study to determine the training model committed by Sekolah Tinggi Penerbangan Indonesia for pilots who will get the license if it is done interactively through a software. This research was conducted using the methodology MDLC (Multimedia Development Life Cycle) having phases such as concept, design, material collecting, assembly, testing, and distribution. Stages concept was conducted to identify the estimated needs. Stages of design done for the manufacture of such visual design interface, storyboards and navigation structure. Stages of collecting material done by collecting data such as image, animation, audio, and video. Stages assembly done for the manufacture of illustration, audio, and video, as well as programming. Stages testing done to determine whether the results are as desired or not. Stages of distribution do masterfile manufacture, application usage guidelines, as well as system documentation.

This research resulted in a model medium of learning or training learners Aviation High School Indonesia-based interactive multimedia based on the problems that an approach that is highly effective and efficient to teach the process of training performed interactively.

Keywords: *STPI, CBT, interactive multimedia, MDLC*