

ABSTRACT

Pada Tugas Akhir ini telah dilakukan eksplorasi *gameplay* dan *game mechanic* pada game Pro Evolution Soccer. Komponen pembangun karir ini terdiri dari karakter, skill, *personal training*, dan cara mendapatkan GP (*game point*). Pembuatan karakter terbagi menjadi 4 bagian yaitu *general setting, enter your name, choose Nationality, position*. Pada karir Become A Legend ini terdapat 5 jenis *personal training* untuk meningkatkan skill. Sedangkan untuk skill-nya terdiri dari 22 macam skill.

Player memilih Become A Legend dan akan mendapatkan GP (*game point*) untuk membeli *personal training*. Eksplorasi dilakukan terhadap peningkatan skill dari *gameplay*. Eksplorasi dilakukan dengan cara bermain dan melakukan skenario terhadap karir pemain. Karir yang diambil adalah karir dari pemain yang belum terkenal.

Hasil dari uji coba untuk peningkatan skill dan perolehan GP (*game point*) ini telah terbukti dengan tabel dan hasil yang berbeda. GP yang ditawarkan berbeda jika *player* ingin menambahkan skill untuk ke 22 skill pemain.

Kata kunci: *Game, Gameplay, Game Mechanic, Game Point, Become A Legend, Pro Evolution Soccer*.