**DAFTAR ISI**

**Halaman**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**MOTTO DAN PERSEMBAHAN**

**ABSTRAK**  i

**KATA PENGANTAR**  ii

**DAFTAR ISI**  v

**DAFTAR TABEL**  viii

**DAFTAR GRAFIK**  ix

**DAFTAR GAMBAR**  x

**DAFTAR LAMPIRAN**  xi

**BAB I PENDAHULUAN**

1. Latar Belakang Masalah 1
2. Rumusan Masalah 6
3. Batasan Masalah 6
4. Tujuan Penelitian 7
5. Manfaat Penelitian 8
6. Kerangka Berfikir 9
7. Hipotesis Tindakan 10
8. Definisi Operasional 11

**BAB II KAJIAN PUSTAKA**

1. Konsep Metode Bermain Peran 14
2. Pengertian Metode Mengajar 14
3. Metode Bermain Peran *(Role Playing)*  15
4. Upaya Mengatasi Kelemahan Metode *Role Playing*  19
5. Langkah-langkah Pelaksanaan Metode

Bermain Peran *(Role Playing)* 21

1. Petunjuk Menggunakan Metode

Bermain Peran *(Role Playing)* 21

1. Hakikat Hasil Belajar 21
2. Pengertian Belajar 21
3. Proses Belajar 24
4. Ranah Hasil Belajar 24
5. Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar 26
6. Hasil Belajar 27
7. Hasil Belajar dalam Pendidikan

Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) 27

1. Hakikat Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial 29
2. Pengertian Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial 29
3. Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial 31
4. Fungsi dan Tujuan Ilmu Pengetahuan Sosial 32
5. Pentingnya Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial 34
6. Materi Usaha Dalam Bidang Ekonomi 35

**BAB III METODE PENELITIAN**

1. Metode Penelitian 40
2. Lokasi dan Subjek Penelitian 42
3. Prosedur Penelitian 43
4. Instrumen Penelitian 48
5. Tahap Pengumpulan Data 50
6. Analisis Data 51
7. Indikator Penelitian 56

**BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN**

1. Deskripsi Data Awal 58
2. Deskripsi Hasil Penelitian 60
3. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus I 60
4. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus II 72
5. Deskripsi Hasil Penelitian Siklus III 81
6. Pembahasan Hasil Penelitian 93

**BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI**

1. Kesimpulan 98
2. Rekomendasi 100

**DAFTAR PUSTAKA**  102

**LAMPIRAN-LAMPIRAN**  104

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**  210