

ABSTRAK

Penelitian Ini berjudul **FENOMENA KOMUNITAS ACTION FIGURE ANIME DI KOTA BANDUNG**. Penelitian ini difokuskan untuk memahami fenomena penggemar *action figure* Gundam yang ada di Bandung.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui apa motif awal informan menyukai action figure gundam dan bagaimana penggemar, dalam hal ini anggota komunitas Gundam Bandung Advance memaknai keberadaan action figure ini.

Metode penelitian adalah penelitian kualitatif. Teori yang digunakan adalah teori fenomenologi oleh Husserl. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam pengumpulan data adalah Pengamatan, wawancara mendalam dan studi kepustakaan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa, para anggota komunitas atau dalam hal ini penggemar action figure, memaknai action figure yang mereka miliki tersebut sebagai tempat untuk berbagi informasi, area belajar, sampai berkumpul dengan sesama anggota yang lainnya. Para anggota memiliki motif yaitu mengikuti perkembangan zaman serta untuk meningkatkan kreativitas.

Setelah melakukan penelitian tentang, Fenomena Komunitas Action Figure Anime Di Kota Bandung, peneliti menyarankan agar anggota lebih memahami bagaimana merakit suatu gundam, memodifikasinya, atau bahkan menciptakan bentuk yang unik dan beda dari yang lainnya.