

ABSTRAK

Yayasan Taman Lalulintas Ade Irma Nasution Bandung merupakan suatu area atau tempat untuk penyelenggaraan kegiatan penyuluhan dan Pendidikan Keamanan Lalu Lintas (PPKLL) mempunyai program pembelajaran yang akan di selenggarakan didalam ruangan yang membutuhkan media ajar untuk menyampaikan materi pembelajaran kepada peserta didik.

Maka dari itu penulis membuat sebuah media perangkat aja yang dapat menyampaikan materi pembelajaran yang berisikan materi kelengkapan berkendara, rambu-rambu lalu lintas dan CAMEJASA (Cara Menyebrang Jalan Supaya Aman).

Perangkat ajar yang dibangun berbentuk aplikasi simulasi yang di buat dengan menggunakan metodologi *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dengan tahapan diantaranya yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*. Yang diawali dengan mewawancarai narasumber yang bertujuan untuk mengetahui kebutuhan isi atau spesifikasi pada aplikasi.

Aplikasi yang dibuat sudah mampu memenuhi kebutuhan para pengajar dalam mengkomunikasikan materi yang disampaikan kepada peserta didik di Yayasan Taman Lalulintas Ade Irma Nasution Bandung. Namun terdapat beberapa kekurangan yang penulis hadapi yaitu belum adanya suara narasi pada aplikasi dikarenakan waktu pengerjaan yang terbatas, makadari itu diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat memperbaiki atau menambahkan beberapa fungsi dari aplikasi yang dibuat.

Kata Kunci: aplikasi multimedia, Simulasi, perangkat ajar, kelengkapan berkendara, rambu-rambu lalu lintas, CAMEJASA.

ABSTRACT

Parks Foundation of Traffic Ade Irma Nasution Bandung is an area or place for the implementation of extension activities and Traffic Safety Education (PPKLL) has a learning program that will be held in rooms that require instructional media to deliver learning material to learners.

Thus the authors wrote up a media device that can deliver learning materials containing material completeness of driving, traffic signs and CAMEJASA (Method For a Safe Crossing Road).

Teaching device is built in the shape simulation applications that are made using the methodology of the Multimedia Development Life Cycle (MDLC) with stages among which the concept, design, material collecting, assembly, testing and distribution. Beginning with interview persons aims to determine the content requirements or specifications of the application.

Applications made already able to meet the needs of teachers in communicating the material presented to students at the Parks Foundation of Traffic Ade Irma Nasution Bandung. But there are some drawbacks that writers face is the lack of voice narration on the application because the processing time is limited, makadari it is expected to further research can improve or add some functionality of the application.

Keywords: multimedia applications, simulations, teaching tool, completeness driving, traffic signs, CAMEJASA.

