

DAFTAR PUSTAKA

- Anni, CT. 2004. *Psikologi Belajar*. Semarang: UPT UNNES Press.
- Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta
- Arikunto. (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arikunto. (2012). *Dasar – dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Asy'ari, M. 2006. *Penerapan Pendekatan Sains – Teknologi - Masyarakat dalam Pembelajaran Sains di Sekolah Dasar*. Depdiknas Ditjen Dikti. Jakarta.
- Darsono dkk. 2000. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang: IKIP Semarang Press.
- Dimiyati dan Mudjiono.2009. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Gustinawati, A. 2014. *Pengaruh Media Film Animasi Terhadap Pemahaman Konsep Siswa*. Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta
- Hamalik, O. 2003. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hamalik, O. 2006. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Bumi Aksara
- Ikhwanudin, M. 2010. *Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Konsep Asam – Basa Terintegrasi Nilai*. Skripsi Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah. Jakarta
- Maria, MD. 2013. *Pengaruh Media animasi dan kemampuan awal siswa SMA Karya terhadap hasil belajar siswa sistem gerak manusia*. Pontianak. Universitas Tanjungpura. (online): <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/jpdpb/article/view/2104>
- Notoatmodjo, S. 2003. *Pendidikan dan Perilaku Kesehatan*. Jakarta : PT Rineka Cipta
- Prayogo, SW, dkk. 2012. *Keefektifan Penggunaan Media Animasi Macromedia Flash Pada Materi Kompresor*. (online): <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/asej/article/view/171>
- Rakhmat, J. 2009. *Metode Penelitian Komunika*s. PT Remaja Rosdajarya : Bandung.

- Sadiman, AS. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada, 1984.
- Siregar, S. 2013. *Pengaruh Model Pembelajaran Inkuiri Berbasis Media Animasi Terhadap Pemahaman Konsep, Sikap Ilmiah Dan Assesmen Kinerja Siswa Pada Konsep Sintesis Protein*. Jurnal EduBio Tropika, Volume 1, Edisi Khusus, (12): 60-100
- Sistriyani, D dkk. 2012. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Materi Kingdom Animalia Di SMA Dengan Interactive Skill Station Supported By Information Technology (ISS-IT) Untuk Meningkatkan Aktivitas, Motivasi, Dan Hasil Belajar*. Journal of Innovative Science Education
- Slameto, *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya*, Cet.I, Jakarta: Bina Aksara, 1988.
- Sudjana. (2005). *Metode Statistika*. Bandung; Tarsito
- Sudjana. (2011). *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Sudjana, N. 2010. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. (Cetakan ke XV). Bandung: PT Ramaja Rosdakarya
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Cetakan ke-18. Bandung: Alfabeta
- Suhaerah, L. (2012). *Statistika Dasar untuk Biologi (Biostatistika)*. Bandung: Prisma pers
- Trianto. 2009. *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. PT Prestasi Pustaka. Jakarta
- Utami, D. 2011. *Animasi Dalam Pembelajaran*. Majalah Ilmiah Pembelajaran Nomor 1 Volume 7 Mei 2011
- Warni IA, dkk. 2013. *Pengaruh Media Pembelajaran Film Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas X SMA Prasetya Gorontalo*. (online): <http://kim.ung.ac.id/index.php/KIMFMIPA/article/view/3674>
- Yusuf, AM. (2014). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Penelitian Gabungan*. Jakarta: Kencana