

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Semakin banyak hal yang dilakukan oleh manusia dalam usahanya untuk meningkatkan produktivitas kerja, seiring berkembangnya zaman dan bertambahnya ilmu pengetahuan maka kemajuan teknologi dapat mendukung manusia untuk membantu manusia menjadi lebih mudah dan praktis, nyaman serta dapat mengurangi resiko sakit dan bahaya dalam bekerja.

Salah satu yang akan dibahas oleh penulis yaitu mengenai analisis ergonomi pekerja ketika duduk bekerja di depan komputer. Posisi kerja yang tidak sesuai dengan standar ergonomi dapat menyebabkan pekerja tersebut merasakan kelelahan, namun terkadang pekerja yang bekerja terlalu lama tanpa istirahat dan terlalu nyaman dalam posisi yang sebenarnya salah juga dapat membahayakan pekerja itu sendiri. Terkadang kelelahan tidak dirasakan secara langsung ketika bekerja, namun dirasakan setelah selesai bekerja dan bahkan dapat dirasakan bahayanya dalam jangka waktu yang lama sampai bertahun-tahun kemudian.

Posisi kerja yang salah sering diakibatkan oleh letak fasilitas yang kurang sesuai sehingga mempengaruhi kinerja pekerja itu sendiri. Posisi kerja yang tidak alami misalnya posisi kerja yang selalu duduk, terlalu lama berada di depan monitor komputer, berdiri, jongkok, membungkuk, mengangkat dan mengangkut dalam waktu yang lama dapat menyebabkan ketidaknyamanan dan nyeri pada salah satu anggota tubuh. Kelelahan dini pada pekerja juga dapat menimbulkan penyakit akibat kerja dan kecelakaan kerja yang mengakibatkan cacat bahkan kematian.

Jika ditinjau dari segi kenyamanan, maka perancangan fasilitas kerja yang ergonomi merupakan salah satu bagian yang penting untuk dipertimbangkan.

Serta salah satu faktor yang paling penting dalam perancangan adalah faktor efektif, nyaman, aman, sehat dan efisien.

Dengan melihat kondisi di atas, maka penulis mencoba untuk melakukan penelitian dengan judul “Analisis Ergonomi Pada Pekerja Yang Menggunakan Komputer Dengan Kajian Aspek Anthropometri di PT. Supraco Indonesia, Garut”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang masalah yang penulis paparkan diatas maka perumusan masalah dari penelitian ini adalah :

1. Apa saja bagian dari meja dan kursi komputer yang tidak ergonomi?
2. Bagaimana usulan perbaikan untuk meja dan kursi yang tidak ergonomi dengan mengkaji teori yang dipelajari yaitu aspek Anthropometri?

1.3 Tujuan dan Manfaat Pemecahan Masalah

Secara umum tugas akhir ini bertujuan untuk menganalisa perancangan sistem kerja ergonomi untuk mengurangi tingkat kelelahan ketika duduk di depan komputer di PT. Supraco Indonesia. Adapun uraian dari tujuan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Untuk mengetahui bagian mana saja dari meja dan kursi komputer yang tidak ergonomi.
2. Untuk mengetahui bagaimana usulan perbaikan dengan merancang ulang meja dan kursi komputer dengan menggunakan kajian aspek Anthropometri.

Penelitian dan tugas akhir ini diharapkan dapat bermanfaat untuk beberapa pihak, berikut ini adalah manfaat yang dapat diambil :

1. Bagi perusahaan
Diharapkan melalui penelitian ini perusahaan dapat terus mengembangkan sistem yang telah dibuat agar lebih baik dan dapat mengurangi kerugian kehilangan jam kerja yang diakibatkan oleh

berkurangnya tenaga kerja akibat dari kelelahan atau sakit yang dialami pekerja akibat dari posisi bekerja yang tidak ergonomis

2. Bagi pekerja

Melalui hasil penelitian ini harapannya para pekerja dapat memahami dan semakin sadar dengan akibat yang akan terjadi dikarenakan kurangnya kesadaran terhadap posisi kerja yang ergonomis

3. Bagi penulis

Dapat menambah wawasan dalam rangka memperdalam dan mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi serta memberikan pengalaman langsung dalam pelaksanaan dan penulisan serta menyusun hasil penelitian

1.4 Pembatasan dan Asumsi

Mengingat luasnya suatu kajian ergonomi maka dalam penelitian ini akan dijelaskan mengenai asumsi-asumsi dan batasan-batasan penelitian yang dilakukan dengan batasan sebagai berikut :

1. Penulis hanya meneliti posisi kerja pekerja ketika bekerja di depan komputer.
2. Penulis melakukan penelitian dengan memfokuskan pada aspek Anthropometri pekerja yang duduk di depan komputer.

1.5 Lokasi

Penelitian yang bertujuan untuk memenuhi tugas akhir ini dilakukan di PT. Supraco Indonesia yang berlokasi di Pasir Wangi Garut Jawa Barat.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis membagi menjadi enam pokok bab pembahasan agar dapat dikaji secara sistematis dan menyeluruh. Adapun penjelasan singkat dari enam bab tersebut adalah sebagai berikut :

Bab I Pendahuluan

Terdiri dari pendahuluan yang meliputi latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat pemecahan masalah, pembatasan dan asumsi, lokasi serta sistematika penulisan laporan.

Bab II Landasan Teori

Terdiri dari teori-teori mengenai ergonomi yang bertujuan untuk memperdalam pengetahuan penulis dan menunjukkan relevansi dari teori yang ada di buku sebagai sumber dari materi tersebut dengan praktik di dunia kerja.

Bab III Usulan Pemecahan Masalah

Terdiri dari model pemecahan masalah dan langkah-langkah pemecahan masalah. Pada bab ini dijelaskan tentang jenis penelitian beserta modelnya serta usulan pemecahan masalah dan langkah-langkah yang akan digunakan.

Bab IV Pengumpulan dan Pengolahan data

Terdiri dari data dan pengolahan data, bab ini berisi teknik pengumpulan data, analisis dan teknik keabsahan data.

Bab V Analisa dan Pembahasan

Terdiri dari gambaran umum mengenai permasalahan yang ada beserta pembahasan analisa dan pemaparan hasil penelitian.

Bab VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini terdiri dari kesimpulan dan saran, kesimpulan yang diambil berdasarkan analisis atau objek penelitian dan saran merupakan rekomendasi penulis dalam rangka meningkatkan kualitas lingkungan kerja bagi karyawan di PT. Supraco Indonesia.