**DAFTAR PUSTAKA**

**Craswell, W John.** 2011. ***Qualitative Inquiry and Research Design***

**Canghara, Hafied.** 2006. ***Pengantar Ilmu Komunikasi.*** PT. Rajawali Pers: Bandung

**Effendy, Onong Uchyana.** 1984. ***Ilmu Komunikasi Teori dan Praktek.*** PT. Remaja

 Rosdakarya: Bandung

**----------------------------------** 2003. ***Ilmu, Teori dan Filsafat Komunikasi.*** PT. Remaja Rosdakary Bandung

**Kuswarno, Engkus.** 2009. ***Fenomenalogi: Konsepsi, Fenomena dan Contoh***

 ***Penelitiannya.*** Widya Padjajaran: Bandung

**-------------------------** 2009. ***Fenomenalogi.*** Widya Padjajaran: Bandung

**Meleong.** 2011. ***Metode Penelitian Kualitatif.*** PT. Remaja Rosdakarya: Bandung

**Mulyana, Deddy.** 2008. ***Komunikasi Suatu Pengantar***. PT. Remaja Rosdakarya:

 Bandung

**Natawijaya, Rochman.** 1980. ***Psikologi Umum dan Sosial.*** PT. Abadi: Jakarta

**Ruslan, Rosady.** 2006. ***Metode Penelitian Public Relations dan Komunikasi.*** PT.

 Raja Grafindo Persada: Bandung

**Schutz, Alfred (John Wild dkk).** 1967 ***The Phenomenology of the Social Word.***

**Soekanto, Soejono.** 2010. ***Sosiologi Suatu Pengantar.*** PT. Raja Grafindo Persada:

 Bandung

**Santana, K Septiawan.** 2010. ***Menulis Ilmiah Metodelogi Penelitian Kualitatif.***

 Yayasan Pustaka Obor Indonesia: Jakarta

**Media Internet :**

<http://google.co.id/smartphone>

<http://id.wikipedia.org/wiki/smartphone>

[http://google.com/definition+of+game](http://google.com/definition%2Bof%2Bgame)

<http://line.com/game>

<http://sony.com/playstation>