

BAB 1

PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan teori dasar mengenai tugas akhir yang penulis lakukan. Penjelasan tersebut meliputi latar belakang, identifikasi masalah, tujuan tugas akhir, lingkup tugas akhir, metodologi pengerjaan tugas akhir dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Seiring pertumbuhan bisnis perusahaan, maka PT Garuda Indonesia, memerlukan dukungan infrastruktur kantor untuk membantu kegiatan organisasi. Salah satu di antaranya adalah pengelolaan ruang rapat.

Saat ini informasi ketersediaan ruang rapat dan reservasi dilakukan secara manual dengan menghubungi pihak pengelola gedung melalui telepon. Proses ini sangat tidak efektif, karena pengecekan dan konfirmasi memerlukan waktu yang relatif lebih lama. Dengan jumlah ruang rapat yang terbatas dan tingginya tingkat kebutuhan akan ruang rapat, maka pengelolaan ruang rapat memerlukan dukungan aplikasi yang baik.

Aplikasi layanan pemesanan ruang rapat ini dimaksudkan untuk membantu pengelolaan ruang rapat secara lebih efisien. Melalui aplikasi ini, maka informasi ketersediaan ruang rapat diketahui dengan mudah oleh seluruh pegawai, secara online dan real time. Reservasi ruanganpun dapat dilakukan dengan lebih mudah tanpa harus melakukan proses yang memakan waktu. Di sisi lain, pihak pengelola atau administrator akan lebih mudah memonitor dan menyiapkan kelengkapan ruang rapat, karena adanya berbagai fasilitas yang disiapkan di dalam sistem, seperti fasilitas pencarian, *reporting* dan sebagainya.

1.2 Identifikasi Masalah

Dalam perancangan aplikasi ini perlu menguraikan identitas persoalan atau permasalahan. Dari latar belakang tersebut, maka permasalahan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pemesanan ruang rapat yang memakan waktu relative lebih lama.
2. Informasi ketersediaan ruang rapat susah didapat.
3. Tidak ada data pasti tentang tingkat kebutuhan karyawan akan ruang rapat.

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Tujuan dari pembuatan aplikasi layanan pemesanan ruang rapat pada PT.Garuda Indonesia (Persero) Tbk ini diharapkan agar :

1. Membangun aplikasi pemesanan ruang rapat yang dapat memfasilitasi informasi akan ruang rapat dan memudahkan pemesanan ruang rapat oleh pegawai.

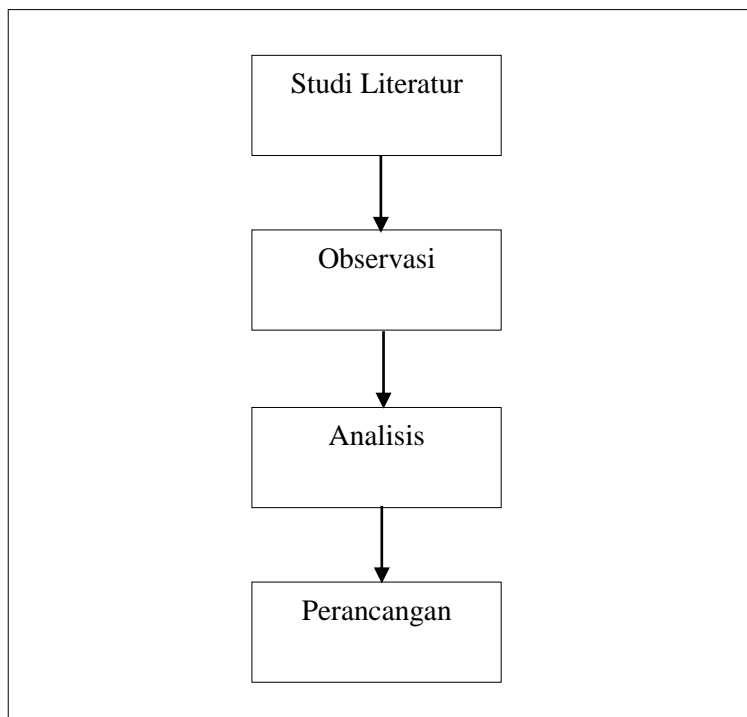
2. Aplikasi dilengkapi dengan fitur-fitur yang mendukung informasi akan ruang rapat dan memudahkan pemesanan ruang rapat, yaitu : *Book Room, All Room, Cancel Book, Report, Login,* dan *Manage Meeting Room*.
3. Memudahkan pengelolaan ruang rapat bagi admin.

1.4 Lingkup Tugas Akhir

Dalam penyusunan Tugas Akhir ini, penulis membahas perancangan aplikasi pemesanan mulai dari cara pemesanan, cara pembatalan pemesanan, sampai dengan pengelolaan ruang rapat untuk admin.

1.5 Metodologi Pengerjaan Tugas Akhir

Berikut adalah metodologi pengerjaan tugas akhir aplikasi pemesanan ruang rapat.



Gambar 1.1 Metodologi pengerjaan tugas akhir

1. Studi Literatur

Studi literatur, terutama yang berhubungan dengan topik tugas akhir yaitu pemesanan ruang rapat dan memahami metodologi *Software Development Live Cycle* model *Waterfall* untuk di tahap perancangan.

2. Observasi

Observasi, Proses pengamatan objek penelitian secara langsung di lapangan pada saat melakukan riset. Pada tahap ini akan dilakukan teknik pengumpulan data dengan penulis melakukan pengamatan langsung ke objek penelitiannya tersebut untuk mendapatkan segala sesuatu yang ada

kaitannya dengan kegiatan topik yang sedang di amati untuk mengetahui kegiatan yang dilakukan secara langsung.

3. Analisis

Analisis, Pada tahap melakukan analisis kebutuhan-kebutuhan aplikasi apa saja yang dibutuhkan dalam melakukan perancangan dan hambatan-hambatan yang akan ditemui selama melakukan perancangan.

4. Perancangan

Perancangan, Pada tahap ini proses telah mencapai tahap perancangan aplikasi layanan pemesanan ruang rapat berbasis web menggunakan metodologi *Software Development Live Cycle* model *Waterfall* yang sesuai dengan perencanaan dan tujuan yang sudah dilakukan.

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Sistematika penulisan dalam penyusunan laporan Proyek Akhir adalah sebagai berikut.

BAB 1 PENDAHULUAN

Di dalam bab ini akan menjelaskan latar belakang masalah yang mendasari pembuatan penelitian, disertai batasan-batasan masalah penelitian, tujuan penelitian, metode penelitian, serta sistematika penelitian.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Dalam bab ini merupakan bagian yang terdiri dari konsep dasar aplikasi. Teori-teori dan tinjauan umum yang berhubungan dengan pembuatan perancangan aplikasi yang akan dilakukan, seperti pengertian akan aplikasi.

BAB 3 ANALISIS SISTEM

Dalam bab ini berisi pemaparan analisis masalah, analisis sistem operasi, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan data, analisis basis data, analisis kebutuhan nonfungsional, dan analisis kebutuhan fungsional.

BAB 4 PERANCANGAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang perancangan aplikasi atau alur proses pemesanan menggunakan metode *Software Development Live Cycle* model *Waterfall*.

BAB 5 IMPLEMENTASI

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi aplikasi, kebutuhan implementasi, prosedur penggunaan aplikasi dan juga hasil dari implementasi.

BAB 6 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab terakhir ini akan berisikan kesimpulan-kesimpulan dari tugas akhir yang dibuat dan terdapat pula saran yang diberikan agar dapat digunakan dimasa mendatang untuk perbaikan aplikasi ini agar menjadi lebih baik.