**DAFTAR PUSTAKA**

 Achmad. (2013). Pengertian Kurikulum Menurut Para Ahli (Online). Tersedia: http://yourdayandtechno.blogspot.co.id/2013/08/pengertian-peraturan-dan-tips.html. (08 Mei 2016).

Ahmad,. (2007). *Media Pembelajaran*. Makassar: Badan Penerbit Universitas Negeri Makassar.

Arikunto. (2002). *Prosedur Penelitian*. Jakarta :PT. Rineka Cipta.

 . (2008). *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.

 .(2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.

Arrahmah, N. (2015). *Pengaruh Pengguaan Media Modifikasi Kartu Domino Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Konsep Sistem Sirukalasi Darah.* Hlm. 56-59.

Arsyad, A. (2009). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grafindo Persada.

 . (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.

Asyhar, R. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Press Jakarta.

Aunurrahman. (2010). *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung : Alfabeta Slameto.

Bahri, S. Dj. dan Zain Aswan. (2013). *Strategi Belajar Mengajar*. Cetakan kelima. Jakarta: Rineka Cipta.

Dimyati dan Mudjiono. (2002). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.

Djamarah dan Zain, A. (2013). *Strategi Belajar Mengajar*. Cetakan Kelima. Jakarta: Rineka Cipta.

Fauzan. (2012). Makalah Kurikulum (online). Tersedia: http://ojan-jan.blogspot.co.id/2012/10/makalah-tentang-kurikulum.html. (08 Mei 2016).

Hamalik, O. (2002). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta : PT. Bumi Aksara.

Hasan, I. (2012). *Pengembangan Kartu Pintar sebagai Media Pembelajaran Materi Pokok Pengaruh Transaksi Keuangan terhadap Perubahan Akun-Akun di SMK Negeri 1 Ngawi.* 01 (01): 6-7.

Heksanti, M. (n.d). *penggunaan Media Kartu Domino-Kwartet (Domtet) dalam Pembelajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Jerman Siswa Kelas XI Bahasa SMA Negeri 1 Tumpang*. Hlm. 7-9.

Hestuaji, dkk. (2012). *Pengaruh Media Kartu Domino terhadap Pemahaman Konsep Pecahan*. Hlm. 5.

Huda, M. (2011). *Model-Model Pembelajaran dan Pengajaran*. Malang: Pustaka Pelajar.

Irnaningtyas. (2013). *Biologi untuk SMA/Ma Kelas X.* Jakarta: Erlangga.

Majid, A.(2011). *Perencanaan Pembelajaran*. Cetakan Ketujuh. Bandung: Rosda.

Masri, dkk. (2007). *Bahasa Melayu*. Selangor: Kim Guan Press Enterprise Sdn Bhd.

Miarso, Y. (2007). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan.* Jakarta: Kencana.

Mudjidjo. (1995). *Tes Hasil Belajar*. Jakarta: Bumi Aksara.

Pramawidyaka, dkk. (2015). *Penggunaan Kartu Domino Kimia pada Materi Koloid terhadap Motivasi dan Hasil Belajar di SMA.* h. 13.

Sadiman, dkk. (2006). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo.

Sagala, S. (2012). *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung:Alfabeta.

Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Prenada: Jakarta.

Slameto. (2008). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Remaja Rosdakarya.

Sudjana. (2005). *Metode statistika*. Bandung: Tarsito.

 (2010). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

 (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sugandi. dkk. (2004). *Teori Pembelajaran*. Semarang: UPT MKK UNNES.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Cetakan ke-18. Bandung: Alfabeta.

Suhana, C. (2014). *Konsep Strategi Pembelajaran*. Cetakan Keempat (Edisi Revisi). Bandung: Refika Aditama.

Suhaerah, L. (2012). *Statistika Dasar untuk Biologi (Biostatistika)*. Bandung: Prisma Perss.

Trianto. (2009). *Mengembangkan Model Pembelajaran Tematik*. Jakarta: PT Prestasi Puastaka.

Wahidmurni, dkk. (2010). *Evaluasi Pembelajaran: Kompetensi dan Praktik*. Yogyakarta: Nuha Letera.