

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2006. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Yogyakarta: PT Rineka Cipta.
- Heriawan, Adang, dkk. (2012). *Metodologi Pembelajaran Kajian Teoretis Praktis*. Banten: LP3G
- Huda, Miftahul. (2013). *Model – model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR
- Hermansyah, Lukman. (2015). Penerapan model pembelajaran *cooperative Learning* Tipe Teams Game Tournament (TGT) sebagai upaya untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas III SDN Sirnagalih. Bandung: Universitas Pasundan
- Isjoni. (2013). *Cooperative Learning Efektifitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung: ALFABETA
- Iskandar, Dadang dan Narsim. (2015). *Penelitian Tindakan Kelas dan Publikasinya*. Jawa Tengah : IHYA MEDIA
- Kurniawan, Syamsul. (2013). *Pendidikan Karakter*. Yogyakarta: ARR-RUZZ MEDIA
- Kuswendi, Uus. (2014). Penerapan Model Kooperatife Tipe *Teams Game Tournament* dengan Menggunakan Media Audiovisul Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Pembelajaran IPS. Bandung: Universitas Pasundan
- \_\_\_\_\_.(2015). *Panduan Penilaian Untuk Sekolah Dasar (SD)*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pembinaan Sekolah Dasar.
- Musfiqon.(2012). *Metodologi Penelitian*. Jakarta: Prestasi Pustakarya
- Majid, Abdul. (2014). *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.

- Nurhamzah, Agung. (2015). Upaya Meningkatkan Kerja sama dan Hasil Belajar Siswa Kelas IV Melalui Model *Teams Game Tournament* (TGT) pada Materi Sumber Daya Alam Mata Pelajaran IPS Pada Kelas IV SDN Inpres Biru Kecamatan Majalaya Kabupaten Bandung. Bandung: Universitas Pasundan
- Purwanto. (2009). *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR
- Rusman. 2011. Model-Model Pembelajaran. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada
- Riduwan. 2012. *Belajar Mudah Penelitian Untuk Guru, Karyawan, Peneliti, Pemula*. Bandung: Alfabeta.
- Suwarno, Wiji. 2009. *Dasar-Dasar Ilmu Pendidikan*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media Group.
- Sugiono. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2007. *Statistika Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Saribanon, Wulan. (2015). Penerapan Model *Cooperative Learning* Tipe TGT (*Teams Game Tournament*) untuk meningkatkan Tanggung Jawab dan Hasil Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik. Bandung: Universitas Pasundan
- Sapriya. (2011). *Pendidikan IPS Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA
- Syaripudin, Tatang dan Kurniasih. (2006). *Landasan Pendidikan Sekolah Dasar*. Bandung: Percikan Ilmu
- Sanjaya. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Grup.
- Syamsuddin, Abin. 2007. *Psikologi Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosda.
- Tahir, Muh. (2011). Pengantar Metodologi Pendidikan. Makasar: Universitas Muhammadiyah Makasar

\_\_\_\_\_. (2016). *Panduan Praktik Pengalaman Lapangan*. Bandung: Universitas Pasundan

\_\_\_\_\_.(2003).Undang-Undang Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional.

Waryanti, Indri. (2014). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Materi Tokoh – tokoh Sejarah Hindu – Budha dan Islam di Indonesia Melalui Model *Cooperative Learning* Tipe TGT (*Teams Game Tournament*). Bandung: Universitas Pasundan

Sumber Internet:

<https://ekocin.wordpress.com/2011/06/17/model-pembelajaran-teams-games-tournaments-tgt-2> diakses pada tanggal 17 Mei 2016, pukul 22.09 WIB