

BAB 1

PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan dan memaparkan tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup tugas akhir, tujuan tugas akhir, metode penelitian dan sistem penulisan tugas akhir.

1.1 Latar Belakang Masalah

Berita dewasa ini sudah menjadi kebutuhan sehari-hari semua orang untuk mengetahui informasi dari berbagai belahan dunia. Dahulu berita hanya dapat diperoleh melalui surat kabar, radio dan televisi. Akan tetapi seiring berkembangnya teknologi kemudahan untuk mendapatkan berita pun semakin dapat dirasakan oleh semua orang. Saat ini hanya dengan koneksi internet dan perangkat *mobile* berita dapat diperoleh dengan sangat mudah.

Jumlah situs berita yang tersebar di internet semakin hari semakin meningkat, ketika pengguna ingin mencari berita-berita yang menarik dari beberapa sumber, maka pengguna harus menjelajah ke beberapa situs hanya sekedar untuk mendapatkan informasi. Permasalahan tersebut dapat teratasi dengan adanya aplikasi *news aggregator* atau aggregator berita. *News aggregator* merupakan salah satu jenis sistem *aggregator* (pengumpul) yang mengumpulkan berita dari berbagai sumber, kemudian menyajikannya kembali kepada pengguna dalam satu kesatuan [THO15]. *News aggregator* dapat mempermudah pengguna agar tidak perlu lagi menjelajah ke berbagai situs berita dalam mencari informasi.

Namun sistem *news aggregator* yang hanya mengumpulkan berita saja dan menggabungkan semua hasil perolehannya dalam satu kumpulan besar dapat mengakibatkan efek *information overload* bagi pengguna karena belum tentu pengguna tertarik dengan semua berita yang terdapat pada *news aggregator*. Dengan banyaknya berita yang tertampung pada *news aggregator*, sehingga terdapat informasi yang sebenarnya tidak dibutuhkan oleh pengguna. Hal tersebut dapat menghambat pengguna ketika ingin mengumpulkan berita-berita yang sedang dibutuhkan.

Berdasarkan permasalahan tersebut penulis dalam tugas akhir ini akan mencoba untuk membangun sebuah aplikasi *news aggregator* berbasis Android yang dilengkapi dengan fitur berita pilihan. Pengguna hanya perlu memilih satu atau lebih berita yang diinginkan, kemudian dengan menggunakan algoritma VSM (*Vector Space Model*) aplikasi dapat menghitung kemiripan antar berita sehingga dapat mengumpulkan berita-berita yang mirip atau terkait dengan berita yang dipilih pengguna. Oleh karena itu, dari penyusunan tugas akhir ini penulis bertujuan agar dapat mempermudah para pengguna dalam mendapatkan berita yang diinginkan, sehingga proses pencarian berita yang diinginkan dapat lebih cepat dan tidak membutuhkan upaya yang besar.

1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan dari latar belakang yang telah dipaparkan sebelumnya, maka yang menjadi permasalahan adalah bagaimana merancang dan membangun aplikasi *news aggregator* berbasis Android yang memiliki fitur berita pilihan ?

1.3 Tujuan Tugas Akhir

Berdasarkan identifikasi masalah yang telah dipaparkan sebelumnya, maka yang menjadi tujuan dalam tugas akhir ini yaitu merancang dan merealisasikan aplikasi *news aggregator* berbasis Android dan mengimplementasikan algoritma VSM (*Vector Space Model*) untuk merealisasikan fitur berita pilihan.

1.4 Ruang Lingkup Tugas Akhir

Pembangunan perangkat lunak yang akan dilakukan pada tugas akhir ini memiliki ruang lingkup sebagai berikut :

1. Pembangunan perangkat lunak menggunakan bahasa pemrograman Java.
2. Perangkat lunak yang dibangun hanya dapat diimplementasikan pada perangkat *mobile* berbasis Android.
3. Pembangunan perangkat lunak menggunakan RSS (*Really Simple Syndication*) untuk mengambil berita dari beberapa situs berita.
4. Perangkat lunak hanya mampu mengambil konten berita dari situs berita Indonesia yang menyediakan RSS *feed*.

1.5 Metode Penelitian Tugas Akhir

1. Studi Kasus

Menetapkan studi kasus dan mengidentifikasi permasalahan dalam tugas akhir ini.

2. Studi Pustaka

Mengumpulkan dan menganalisis informasi yang terkait dengan pembangunan *news aggregator* dan pengimplementasian algoritma VSM (*Vector Space Model*). Informasi yang dikumpulkan bersumber dari buku, jurnal dan hasil penelitian terdahulu.

3. Ekplorasi

Mempelajari dan mempraktekan cara membangun *news aggregator* berbasis Android dan mengimplementasikan algoritma VSM (*Vector Space Model*) dengan menggunakan bahasa pemrograman Java.

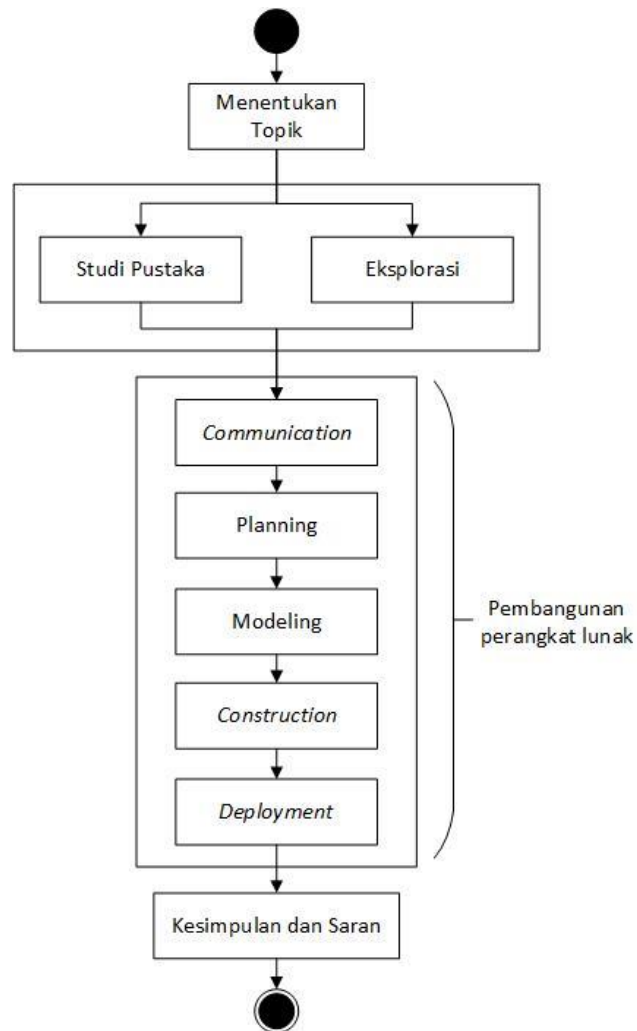
4. Pembangunan Perangkat Lunak

Melakukan pembangunan perangkat lunak menggunakan metode *waterfall* yang terdiri dari *communication, planning, modelling, construction, dan deployment*.

5. Kesimpulan dan Saran

Membuat kesimpulan dan saran berdasarkan hasil dari pembangunan perangkat lunak yang telah dilakukan pada tugas akhir ini.

Berikut ini merupakan gambar metode penelitian yang akan digunakan dalam tugas akhir ini dapat dilihat pada gambar 1.1 Metode Penelitian Tugas Akhir:



Gambar 1.1 Metode Penelitian Tugas Akhir

1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir

Penulisan laporan tugas akhir ini akan disusun secara sistematis dengan membaginya menjadi beberapa bab, diantaranya :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan dan memaparkan tentang latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup tugas akhir, tujuan tugas akhir, metode penelitian dan sistem penulisan tugas akhir.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan dan menguraikan tentang landasan teori yang digunakan dalam tugas akhir. Pada bab ini dikemukakan mengenai konsep-konsep, metode, dan teori-teori yang diperlukan dalam penelitian.

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

Bab ini menjelaskan dan menguraikan tentang analisis dan perancangan dalam pembangunan perangkat lunak. Bab ini memaparkan mengenai kerangka tugas akhir,

skema tugas akhir, analisis dan perancangan sesuai dengan metodologi yang telah ditentukan.

BAB 4 IMPLEMENTASI

Bab ini menjelaskan tentang tahap pengimplementasian dari analisis dan rancangan perangkat lunak yang dihasilkan dari bab sebelumnya. Implementasi yang dilakukan adalah pembuatan kode program dan pengujian.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini mengemukakan kesimpulan dari hasil penelitian pada tugas akhir ini, serta saran dari penulis untuk prospek aplikasi *news aggregator* kedepannya.